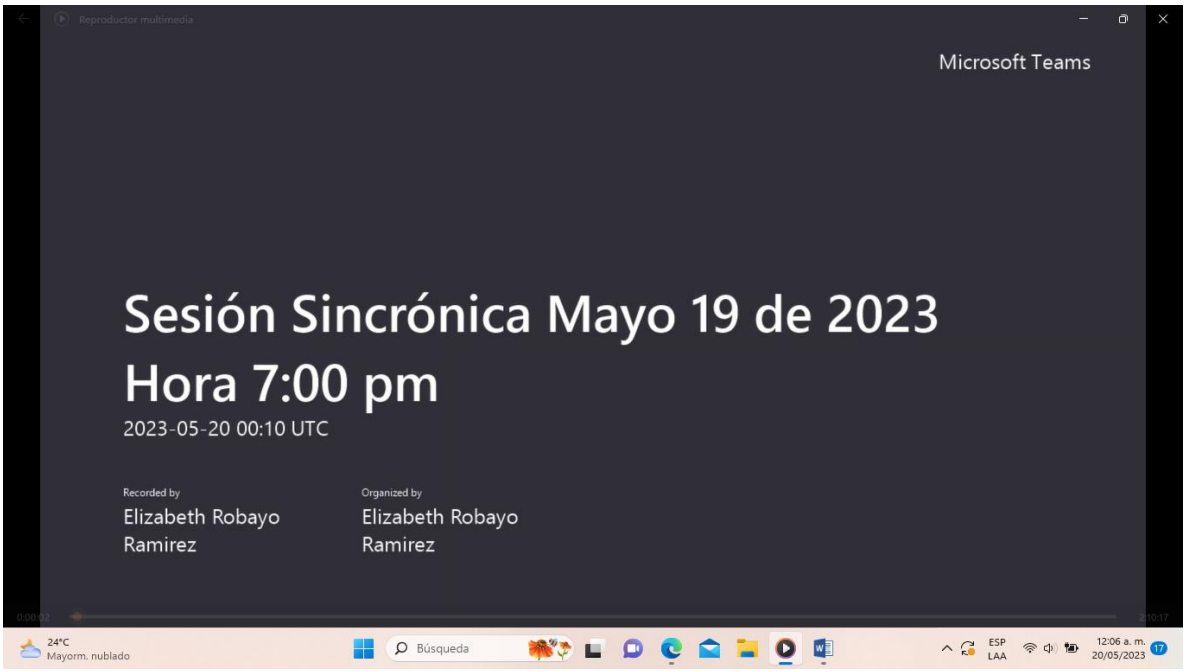
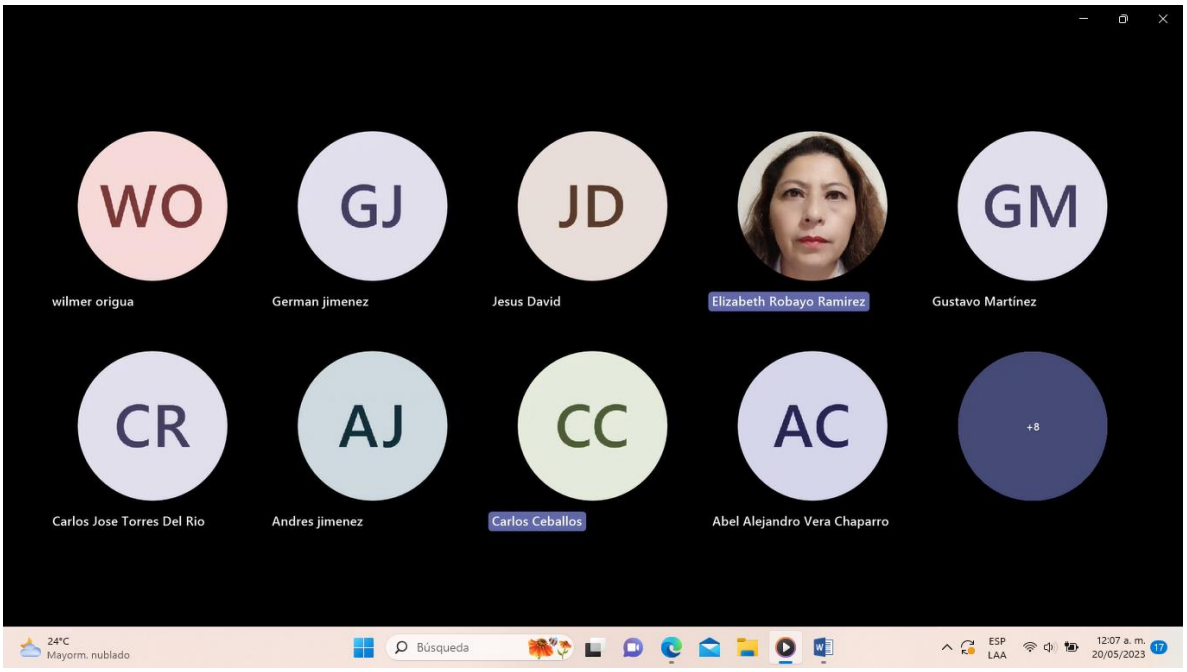
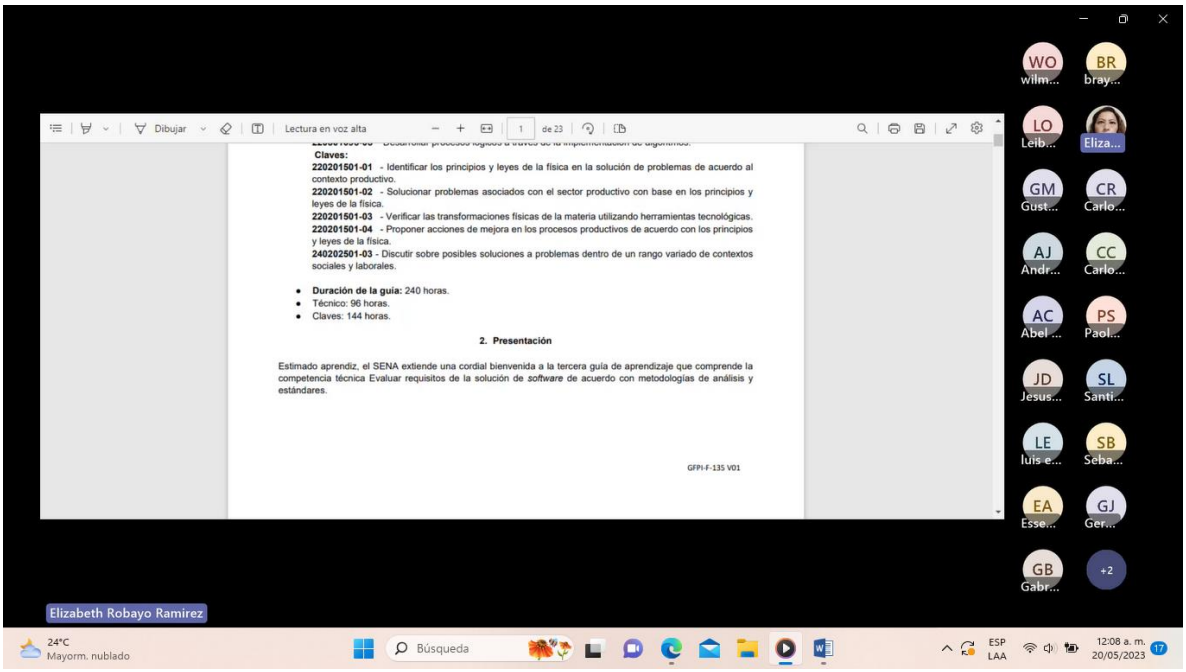
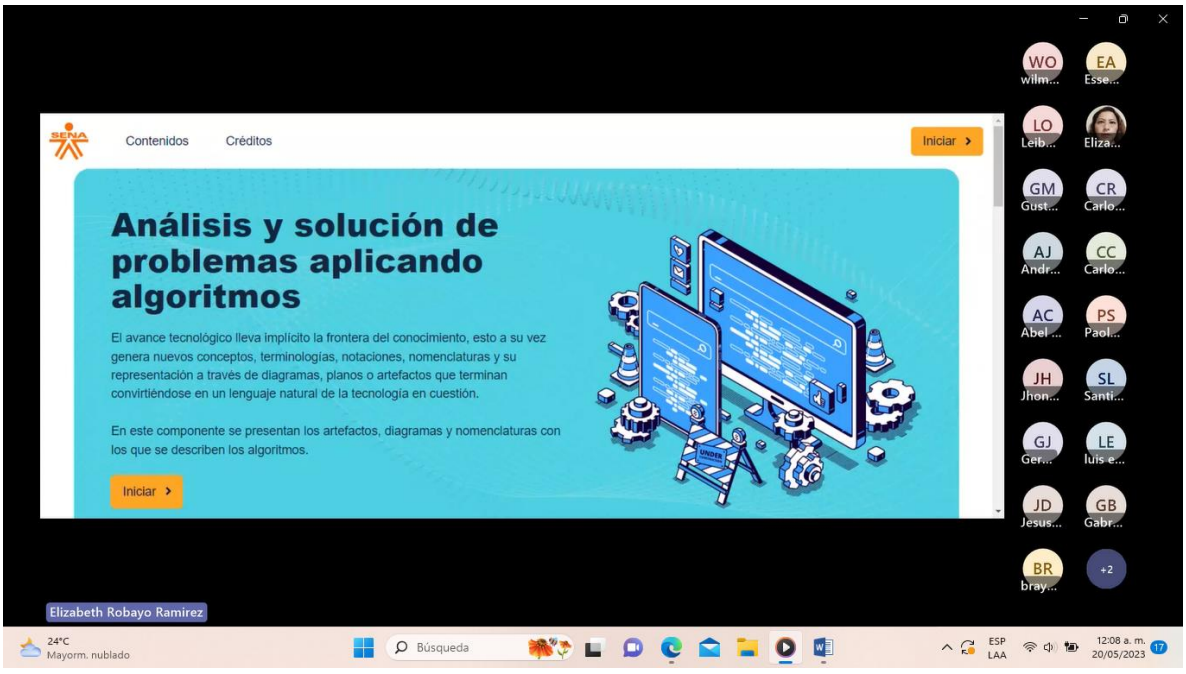
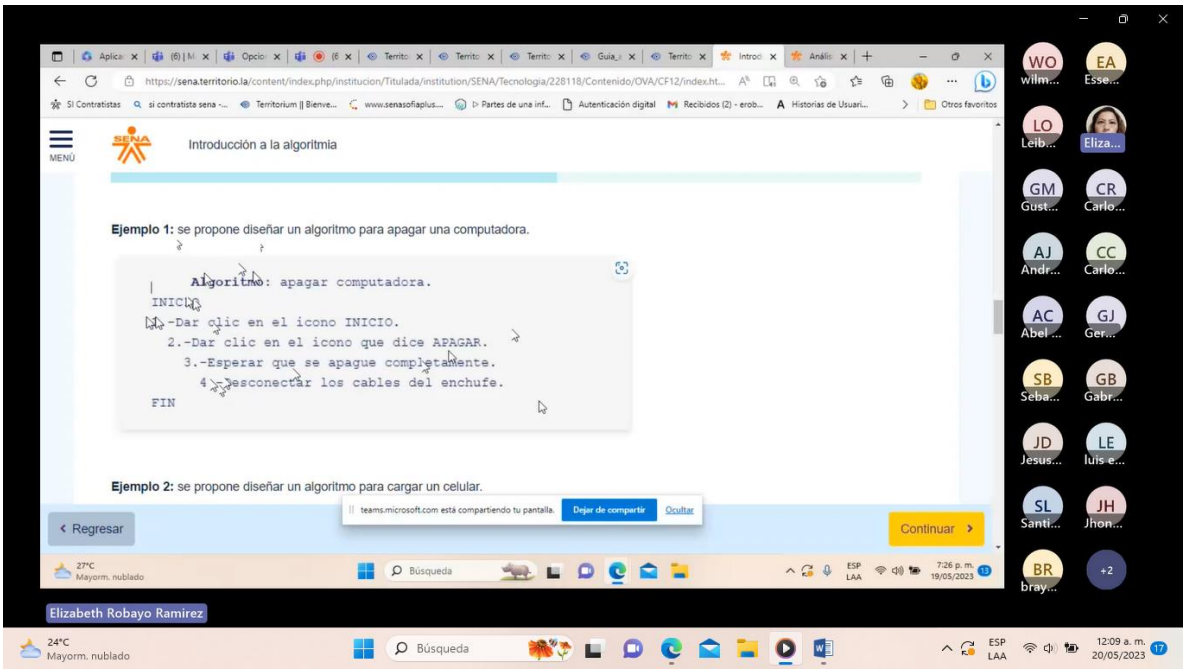
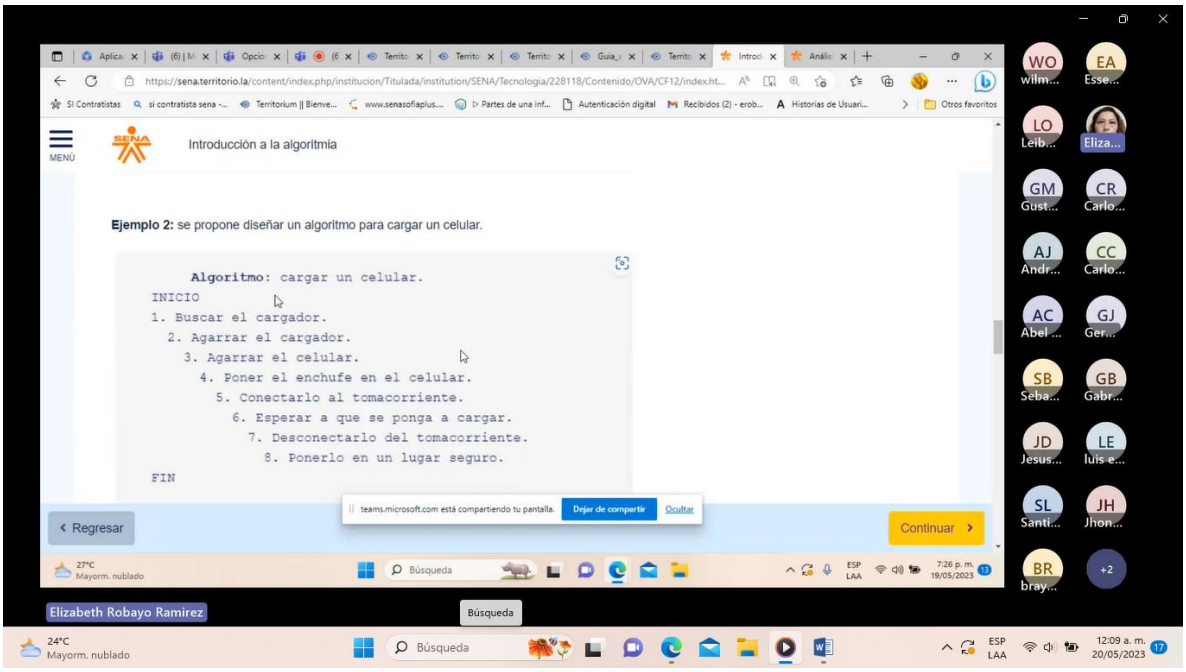

Reproductor multimedia
Microsoft Teams
Sesión Sincrónica Mayo 19 de 2023
Hora 7:00 pm
2023-05-20 00:10 UTC
Recorded by
Elizabeth Robayo Ramirez
Organized by
Elizabeth Robayo Ramirez
24°C
Mayorm. nublado
Búsqueda
ESP
LAA
12:06 a. m.
20/05/2023

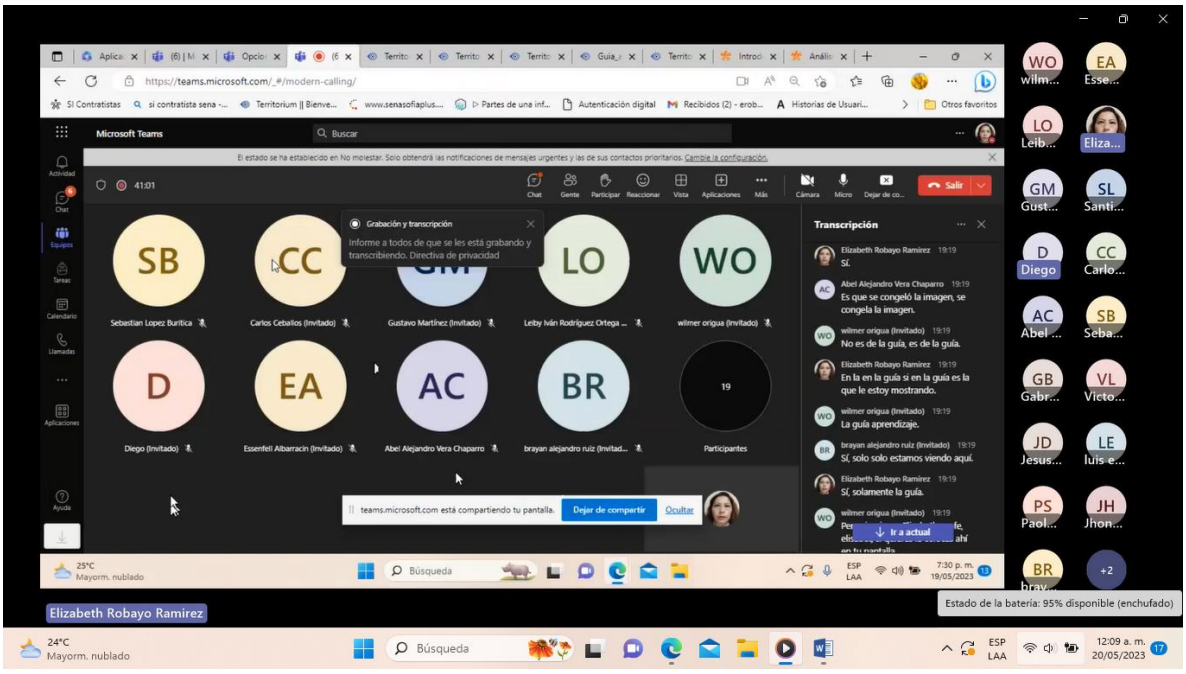

WO
wilmer origua
GJ
German jimenez
JD
Jesus David
Elizabeth Robayo Ramirez
GM
Gustavo Martínez
CR
Carlos Jose Torres Del Rio
AJ
Andres jimenez
CC
Carlos Ceballos
AC
Abel Alejandro Vera Chaparro
+8
24°C
Mayorm. nublado
Búsqueda
ESP
LAA
12:07 a. m.
20/05/2023

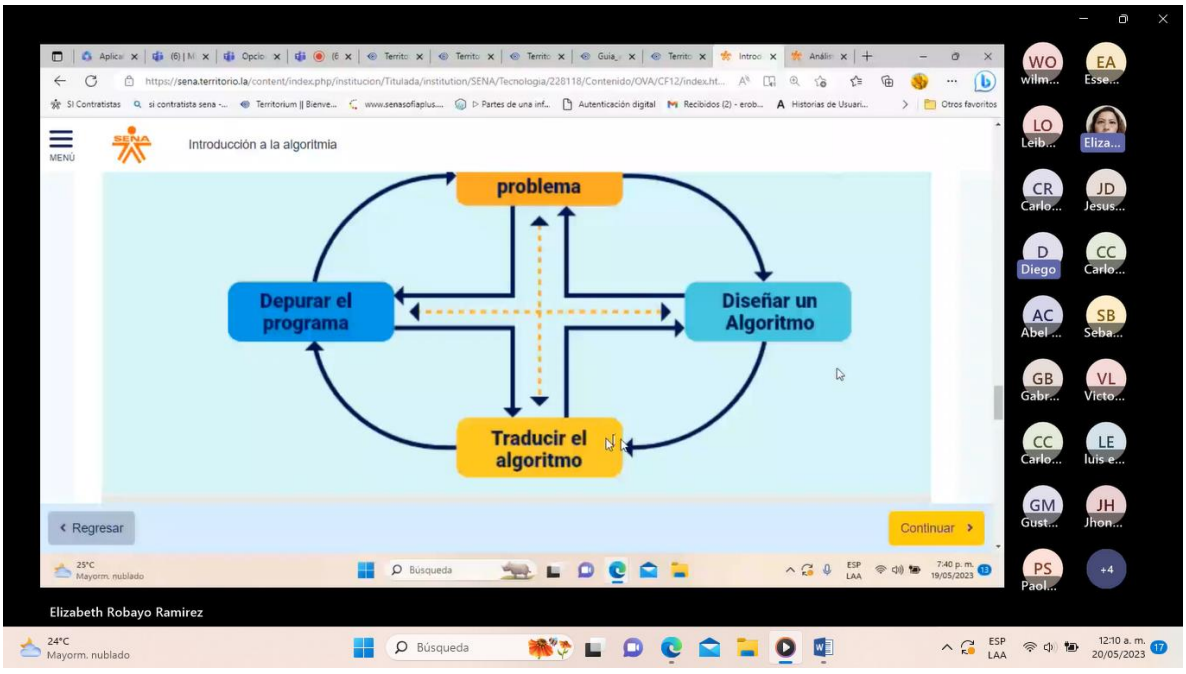

Dibujar
Lectura en voz alta
1
de 23
Claves:
220201501-01 - Identificar los principios y leyes de la física en la solución de problemas de acuerdo al contexto productivo.
220201501-02 - Solucionar problemas asociados con el sector productivo con base en los principios y leyes de la física.
220201501-03 - Verificar las transformaciones físicas de la materia utilizando herramientas tecnológicas.
220201501-04 - Proponer acciones de mejora en los procesos productivos de acuerdo con los principios y leyes de la física.
240202501-03 - Discutir sobre posibles soluciones a problemas dentro de un rango variado de contextos sociales y laborales.
Duración de la guía: 240 horas.
Técnico: 96 horas.
Claves: 144 horas.
2. Presentación
Estimado aprendiz, el SENA extiende una cordial bienvenida a la tercera guía de aprendizaje que comprende la competencia técnica Evaluar requisitos de la solución de software de acuerdo con metodologías de análisis y estándares.
GFPI-F-135 V01
Elizabeth Robayo Ramirez
24°C
Mayorm. nublado
Búsqueda
ESP
LAA
12:08 a. m.
20/05/2023

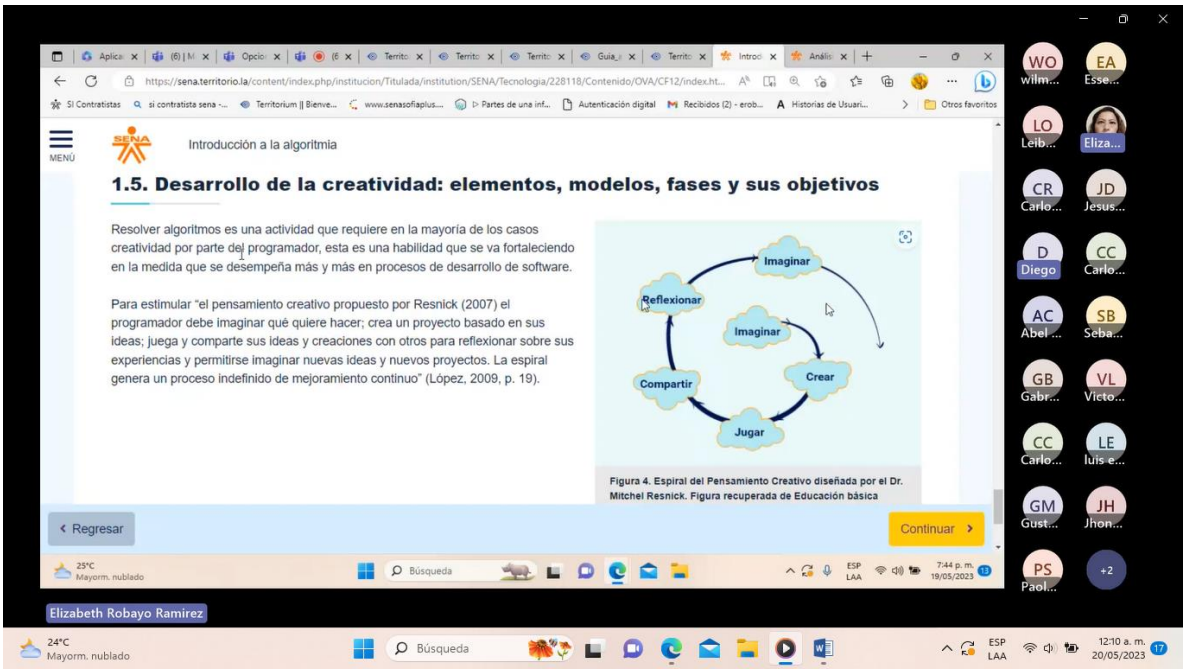

Contenidos
Créditos
Iniciar
Análisis y solución de problemas aplicando algoritmos
El avance tecnológico lleva implícito la frontera del conocimiento, esto a su vez genera nuevos conceptos, terminologías, notaciones, nomenclaturas y su representación a través de diagramas, planos o artefactos que terminan convirtiéndose en un lenguaje natural de la tecnología en cuestión.
En este componente se presentan los artefactos, diagramas y nomenclaturas con los que se describen los algoritmos.
Iniciar
Elizabeth Robayo Ramirez
24°C
Mayorm. nublado
Búsqueda
ESP
LAA
12:08 a. m.
20/05/2023

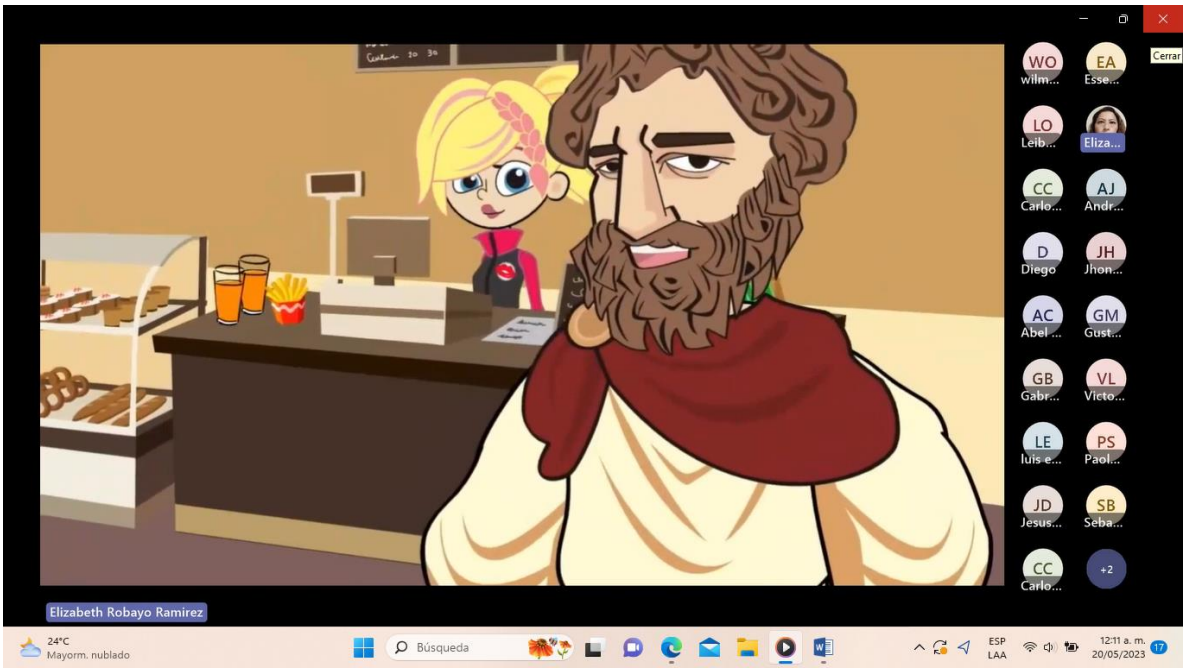

Introducción a la algoritmia
Ejemplo 1: se propone diseñar un algoritmo para apagar una computadora.
Algoritmo: apagar computadora.
INICIO
1.-Dar clic en el icono INICIO.
2.-Dar clic en el icono que dice APAGAR.
3.-Esperar que se apague completamente.
4.-Desconectar los cables del enchufe.
FIN
Ejemplo 2: se propone diseñar un algoritmo para cargar un celular.
Regresar
Continuar
Elizabeth Robayo Ramirez


Introducción a la algoritmia
Ejemplo 2: se propone diseñar un algoritmo para cargar un celular.
Algoritmo: cargar un celular.
INICIO
1. Buscar el cargador.
2. Agarrar el cargador.
3. Agarrar el celular.
4. Poner el enchufe en el celular.
5. Conectarlo al tomacorriente.
6. Esperar a que se ponga a cargar.
7. Desconectarlo del tomacorriente.
8. Ponerlo en un lugar seguro.
FIN
Regresar
Continuar
Elizabeth Robayo Ramirez
Búsqueda

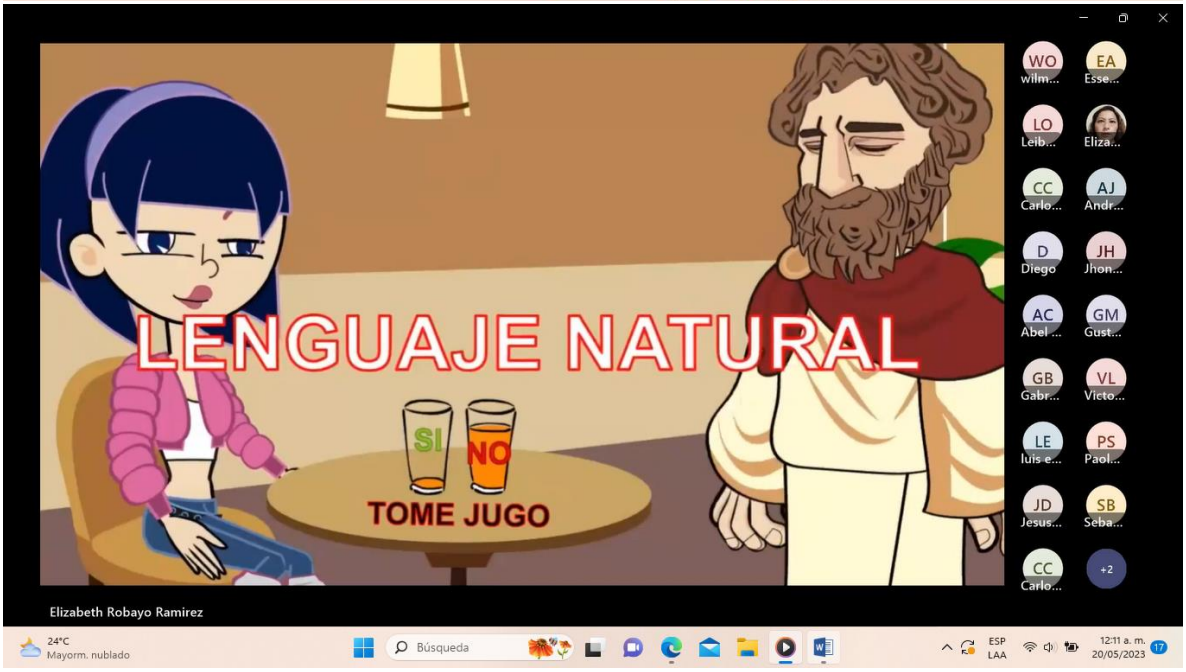

Microsoft Teams
Buscar
Grabación y transcripción
Informe a todos de que se les está grabando y transcribiendo. Directiva de privacidad
Transcripción
SB
CC
LO
WO
D
EA
AC
BR
19
Participantes
teams.microsoft.com está compartiendo tu pantalla.
Dejar de compartir
Ocultar
Elizabeth Robayo Ramirez
Estado de la batería: 95% disponible (enchufado)


Introducción a la algoritmia
problema
Depurar el programa
Diseñar un Algoritmo
Traducir el algoritmo
Regresar
Continuar
Elizabeth Robayo Ramirez

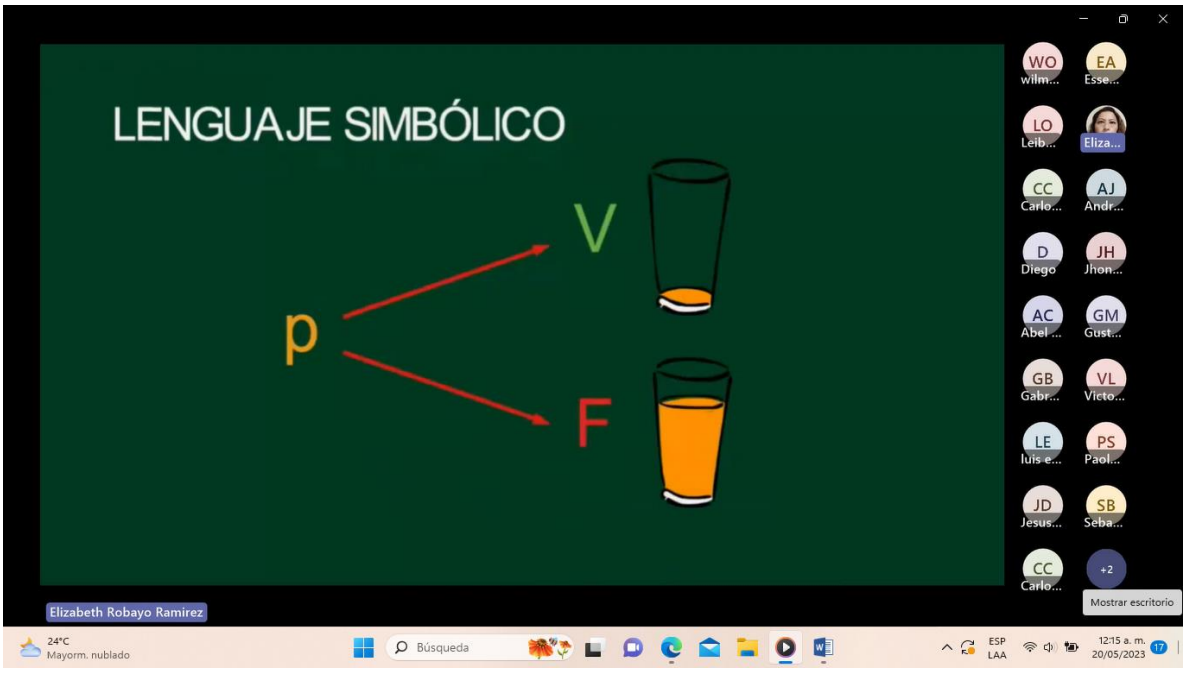

Introducción a la algoritmia
1.5. Desarrollo de la creatividad: elementos, modelos, fases y sus objetivos
Resolver algoritmos es una actividad que requiere en la mayoría de los casos creatividad por parte del programador, esta es una habilidad que se va fortaleciendo en la medida que se desempeña más y más en procesos de desarrollo de software.
Para estimular "el pensamiento creativo propuesto por Resnick (2007) el programador debe imaginar qué quiere hacer; crea un proyecto basado en sus ideas; juega y comparte sus ideas y creaciones con otros para reflexionar sobre sus experiencias y permitirse imaginar nuevas ideas y nuevos proyectos. La espiral genera un proceso indefinido de mejoramiento continuo" (López, 2009, p. 19).
Imaginar
Reflexionar
Imaginar
Crear
Compartir
Jugar
Figura 4. Espiral del Pensamiento Creativo diseñada por el Dr. Mitchel Resnick. Figura recuperada de Educación básica
Regresar
Continuar
Elizabeth Robayo Ramirez


Elizabeth Robayo Ramirez


SI
NO
TOME JUGO
Elizabeth Robayo Ramirez

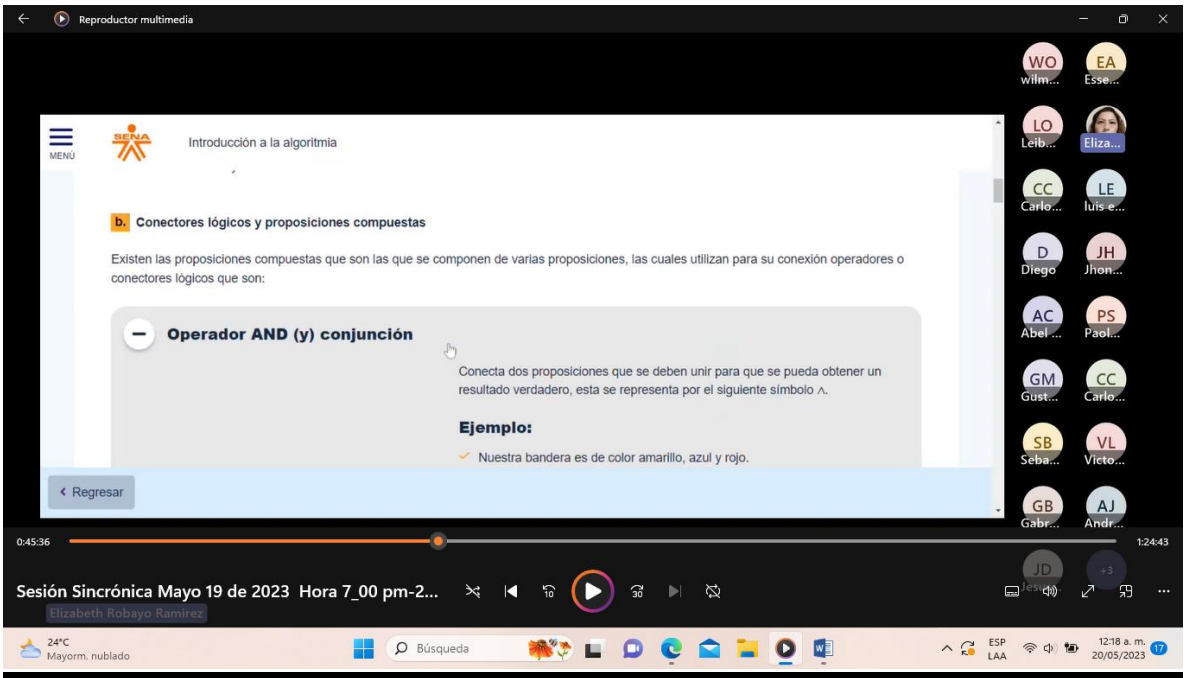

LENGUAJE NATURAL
SI
NO
TOME JUGO
Elizabeth Robayo Ramirez

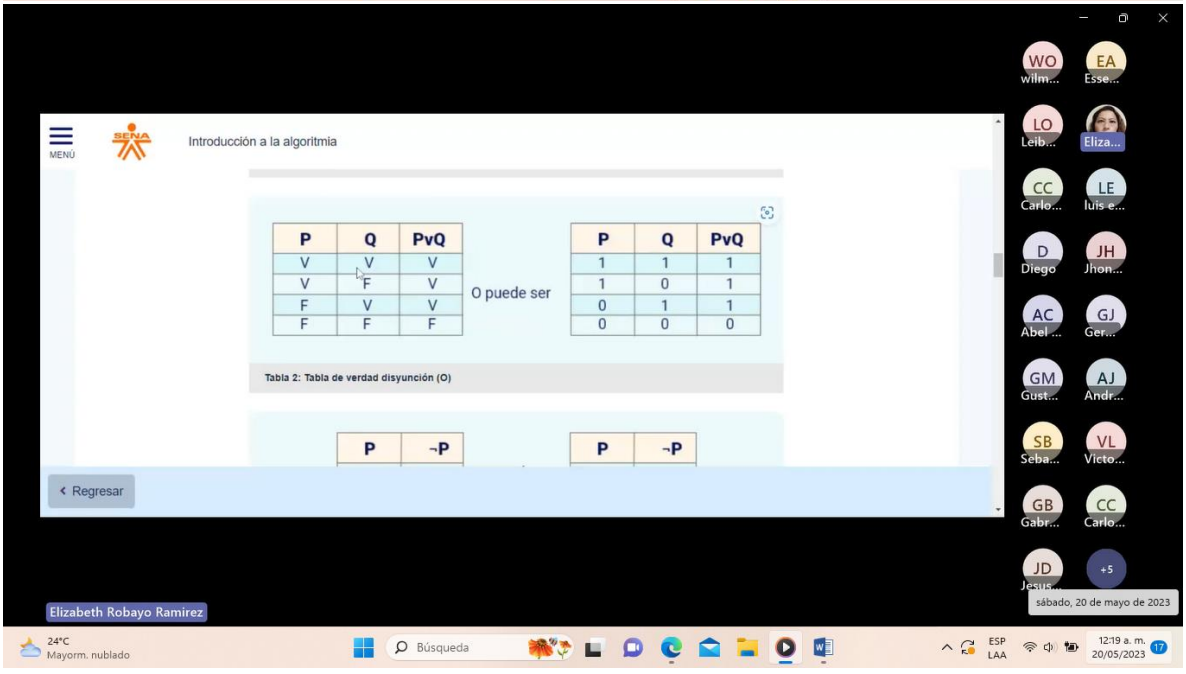

LENGUAJE NATURAL
Tome Jugo
SI
NO
Elizabeth Robayo Ramirez

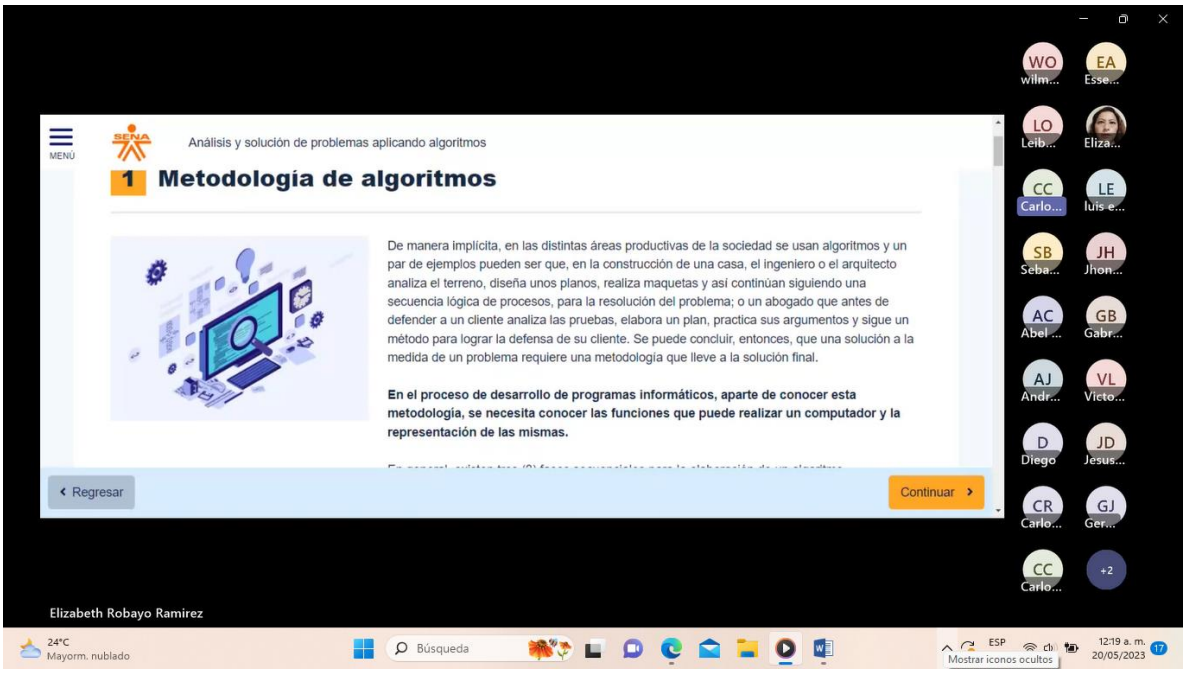

LENGUAJE SIMBÓLICO
p
V
F
Elizabeth Robayo Ramirez
Mostrar escritorio

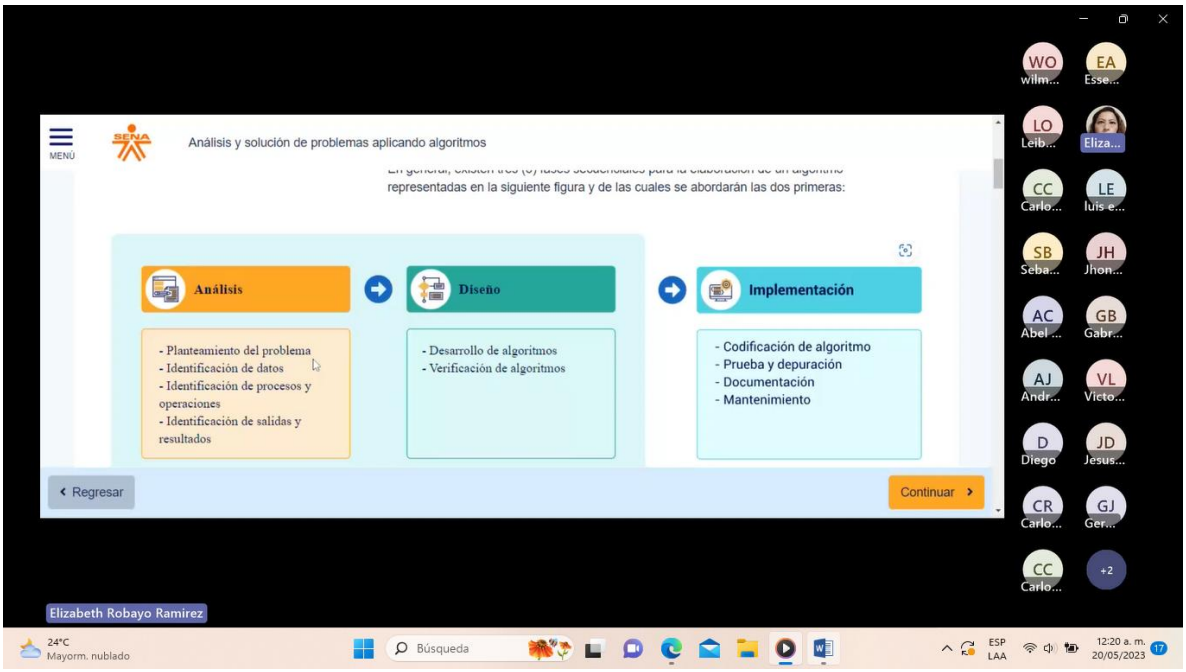

LENGUAJE NATURAL
Tome Jugo
SI
NO
Y
Coma papas
SI
NO
Elizabeth Robayo Ramirez

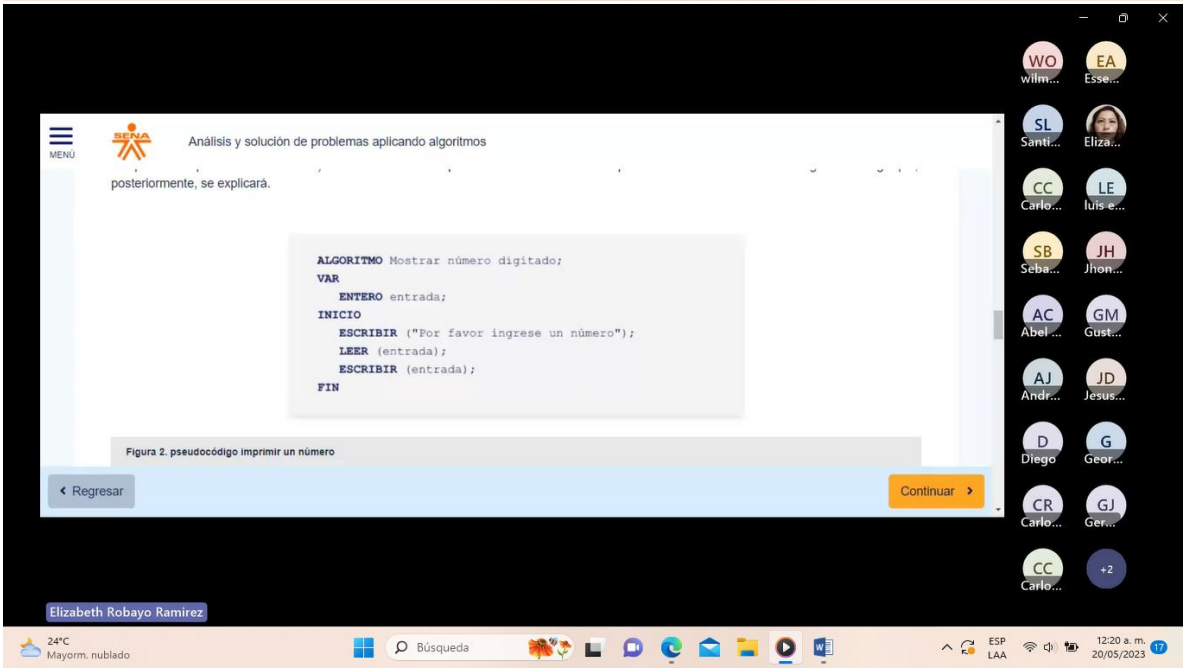

Reproductor multimedia
PROPOSICIÓN
COMPUESTA
p
V
F
∧
q
V
F
0:40:43
1:29:36
Sesión Sincrónica Mayo 19 de 2023
Salir de la reproducción (CTRL+N)
Elizabeth Robayo Ramirez

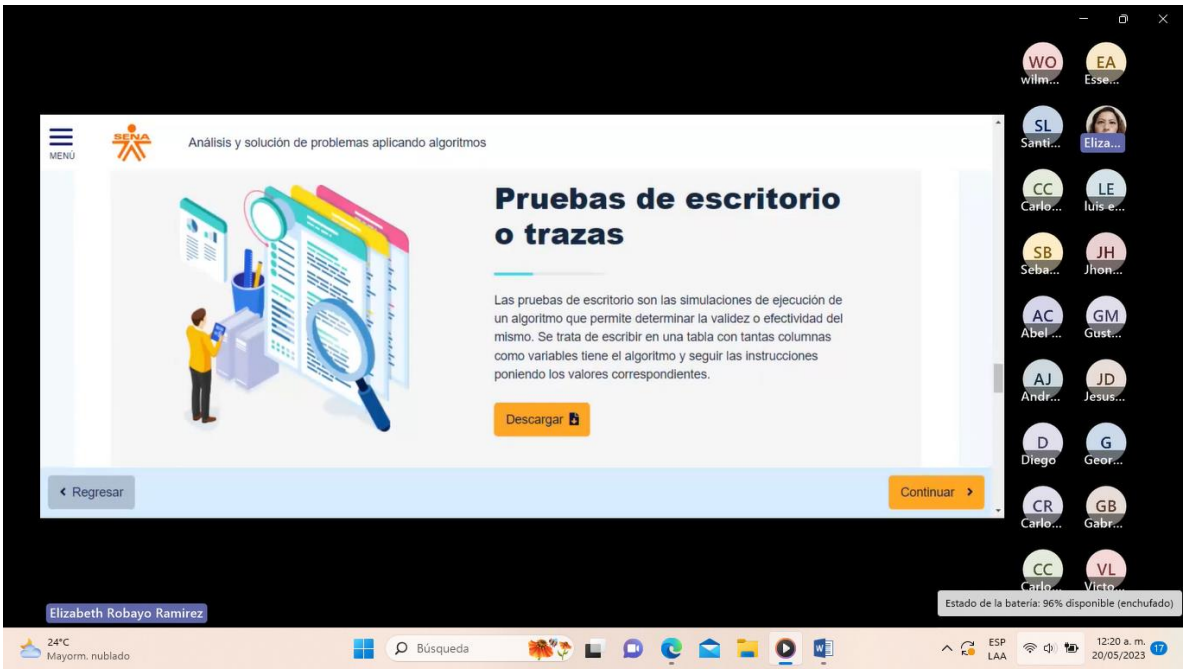

Reproductor multimedia
Introducción a la algoritmia
MENÚ
b. Conectores lógicos y proposiciones compuestas
Existen las proposiciones compuestas que son las que se componen de varias proposiciones, las cuales utilizan para su conexión operadores o conectores lógicos que son:
Operador AND (y) conjunción
Conecta dos proposiciones que se deben unir para que se pueda obtener un resultado verdadero, esta se representa por el siguiente símbolo ∧.
Ejemplo:
Nuestra bandera es de color amarillo, azul y rojo.
Regresar
0:45:36
1:24:43
Sesión Sincrónica Mayo 19 de 2023 Hora 7_00 pm-2...
Elizabeth Robayo Ramirez
24°C
Mayorm. nublado
Búsqueda
ESP
LAA
12:18 a. m.
20/05/2023

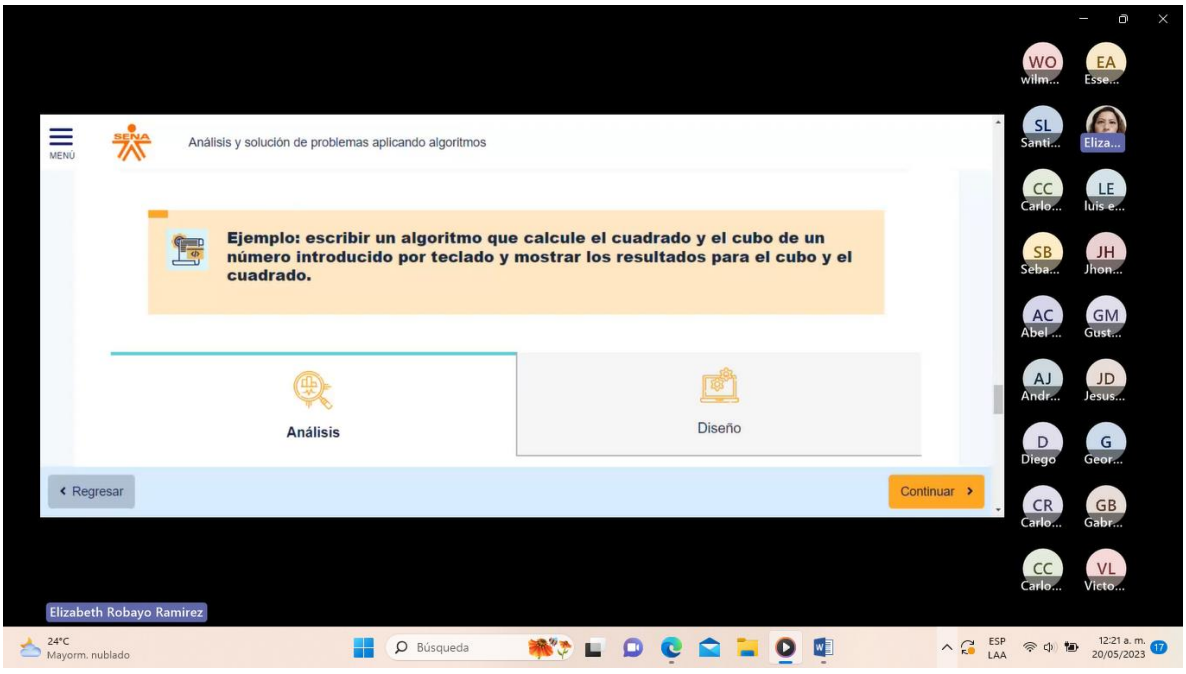

Introducción a la algoritmia
MENÚ
P Q PvQ
V V V
V F V
F V V
F F F
O puede ser
P Q PvQ
1 1 1
1 0 1
0 1 1
0 0 0
Tabla 2: Tabla de verdad disyunción (O)
P ¬P
P ¬P
Regresar
Elizabeth Robayo Ramirez
sábado, 20 de mayo de 2023
24°C
Mayorm. nublado
Búsqueda
ESP
LAA
12:19 a. m.
20/05/2023

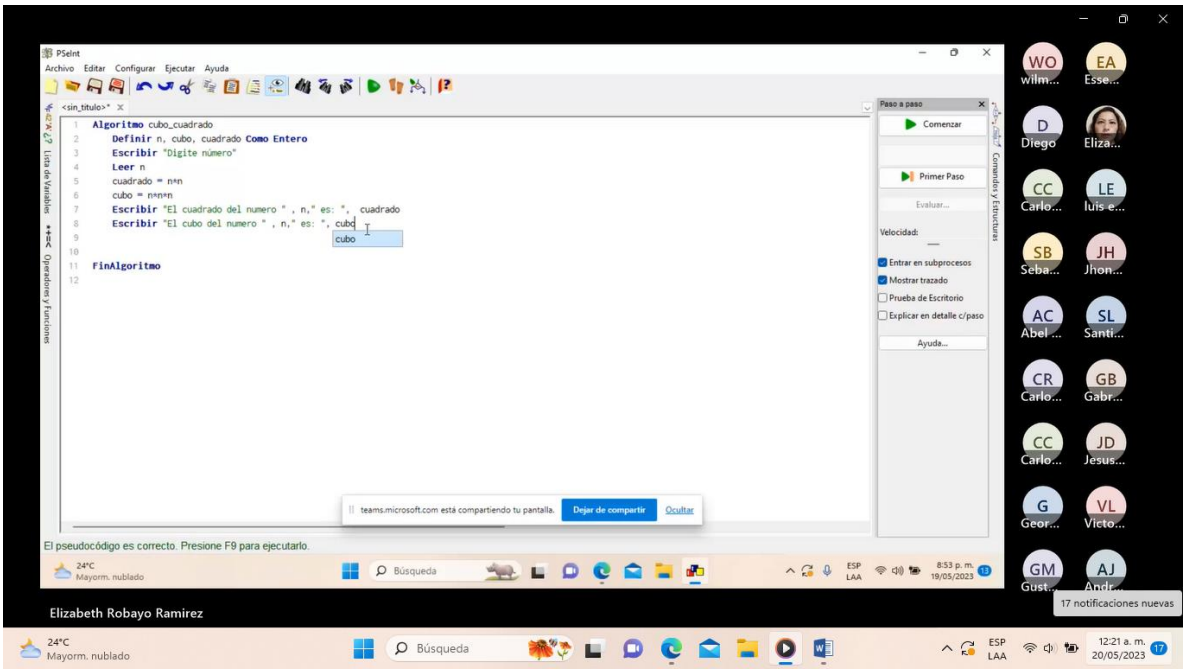

MENÚ
Análisis y solución de problemas aplicando algoritmos
1 Metodología de algoritmos
De manera implícita, en las distintas áreas productivas de la sociedad se usan algoritmos y un par de ejemplos pueden ser que, en la construcción de una casa, el ingeniero o el arquitecto analiza el terreno, diseña unos planos, realiza maquetas y así continúan siguiendo una secuencia lógica de procesos, para la resolución del problema; o un abogado que antes de defender a un cliente analiza las pruebas, elabora un plan, practica sus argumentos y sigue un método para lograr la defensa de su cliente. Se puede concluir, entonces, que una solución a la medida de un problema requiere una metodología que lleve a la solución final.
En el proceso de desarrollo de programas informáticos, aparte de conocer esta metodología, se necesita conocer las funciones que puede realizar un computador y la representación de las mismas.
Regresar
Continuar
WO wilm...
EA Esse...
LO Leib...
Eliza...
CC Carlo...
LE luis e...
SB Seba...
JH Jhon...
AC Abel ...
GB Gabr...
AJ Andr...
VL Victo...
D Diego
JD Jesus...
CR Carlo...
GJ Ger...
CC Carlo...
+2
Elizabeth Robayo Ramirez
24°C
Mayorm. nublado
Búsqueda
ESP
Mostrar iconos ocultos
12:19 a. m.
20/05/2023
17

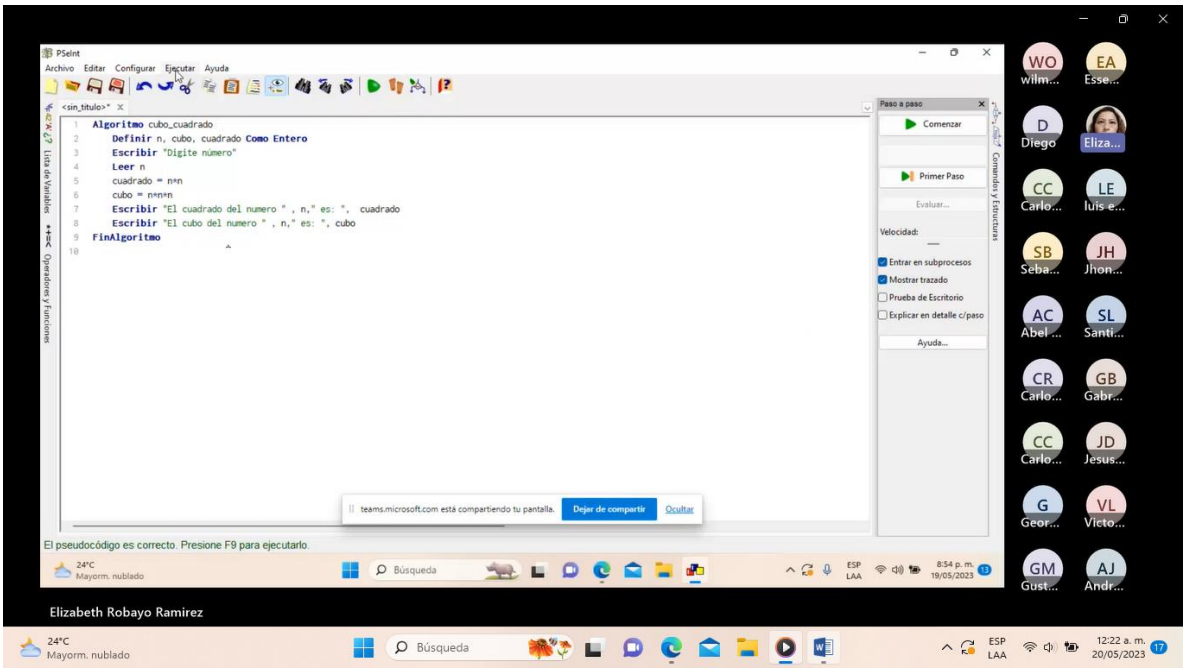

MENÚ
Análisis y solución de problemas aplicando algoritmos
representadas en la siguiente figura y de las cuales se abordarán las dos primeras:
Análisis
- Planteamiento del problema
- Identificación de datos
- Identificación de procesos y operaciones
- Identificación de salidas y resultados
Diseño
- Desarrollo de algoritmos
- Verificación de algoritmos
Implementación
- Codificación de algoritmo
- Prueba y depuración
- Documentación
- Mantenimiento
Regresar
Continuar
Elizabeth Robayo Ramirez

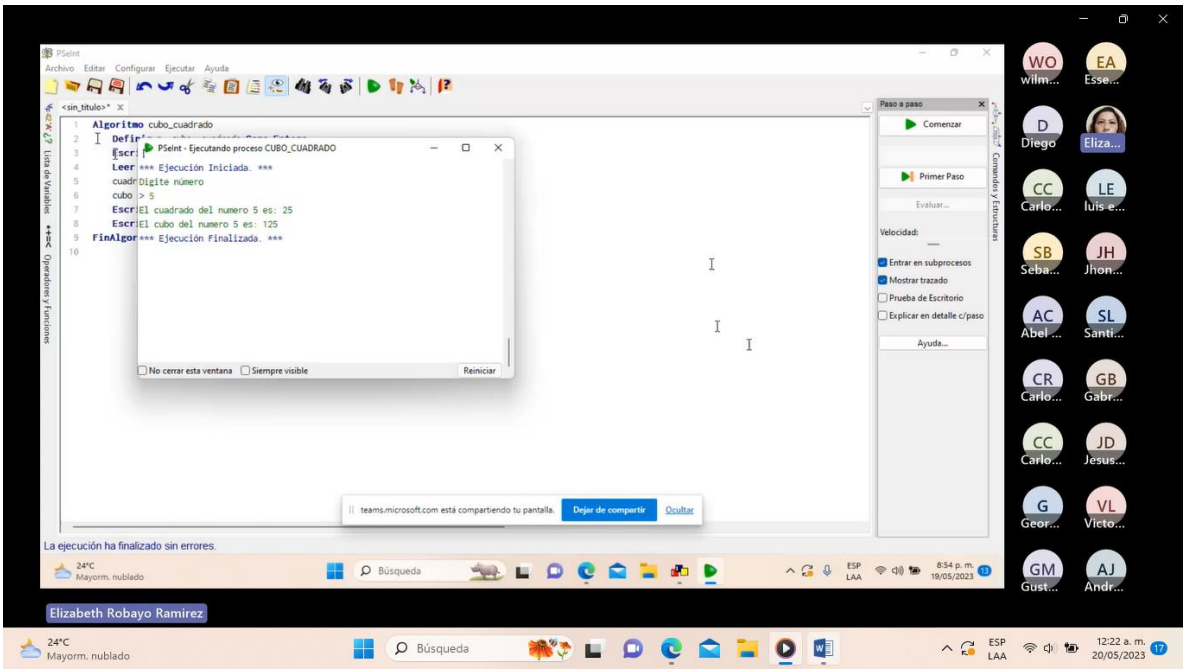

MENÚ
Análisis y solución de problemas aplicando algoritmos
posteriormente, se explicará.
ALGORITMO Mostrar número digitado;
VAR
ENTERO entrada;
INICIO
ESCRIBIR ("Por favor ingrese un número");
LEER (entrada);
ESCRIBIR (entrada);
FIN
Figura 2. pseudocódigo imprimir un número
Regresar
Continuar
Elizabeth Robayo Ramirez

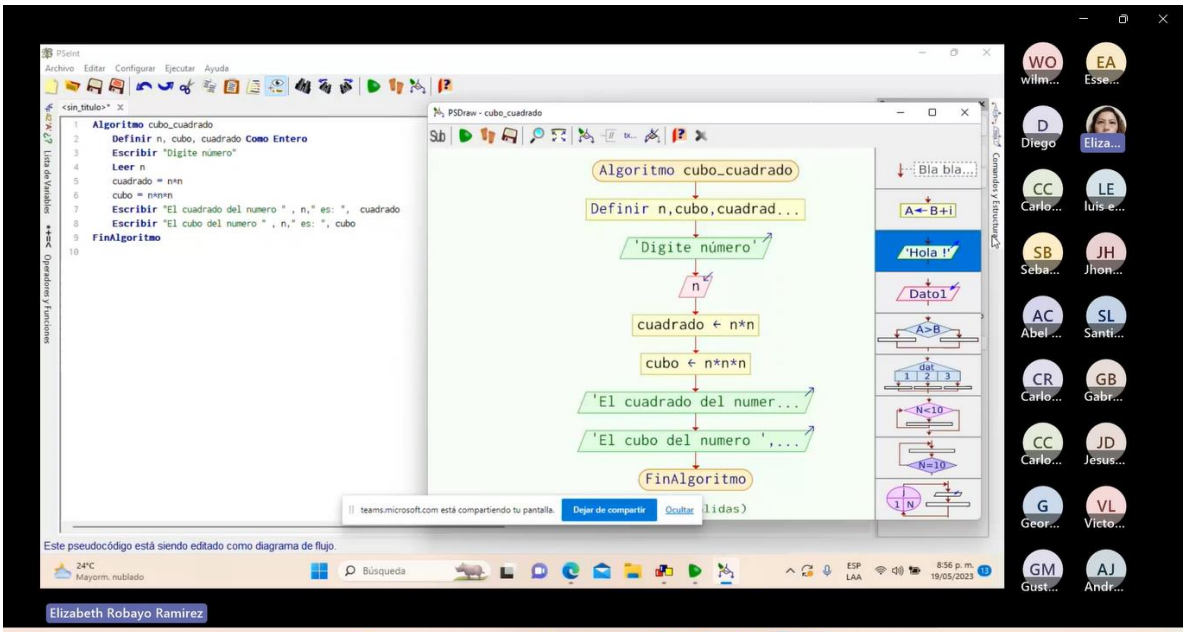

MENÚ
Análisis y solución de problemas aplicando algoritmos
Pruebas de escritorio o trazas
Las pruebas de escritorio son las simulaciones de ejecución de un algoritmo que permite determinar la validez o efectividad del mismo. Se trata de escribir en una tabla con tantas columnas como variables tiene el algoritmo y seguir las instrucciones poniendo los valores correspondientes.
Descargar
Regresar
Continuar
Elizabeth Robayo Ramirez
Estado de la batería: 96% disponible (enchufado)
24°C
Mayorm. nublado
Búsqueda
ESP
LAA
12:20 a. m.
20/05/2023

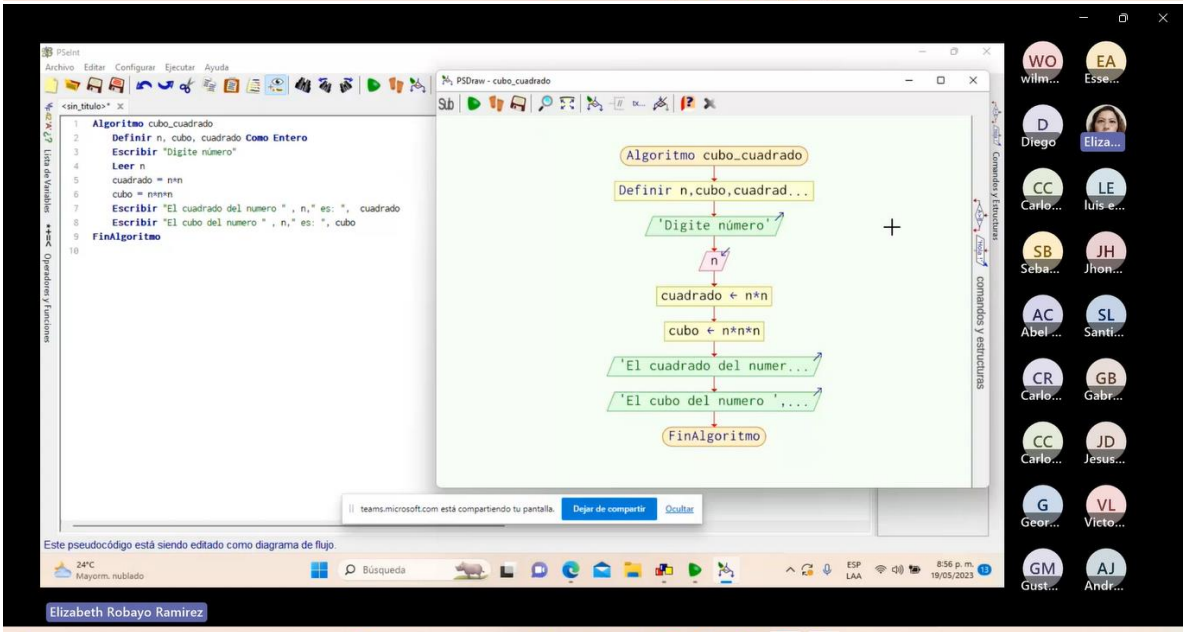

MENÚ
Análisis y solución de problemas aplicando algoritmos
Ejemplo: escribir un algoritmo que calcule el cuadrado y el cubo de un número introducido por teclado y mostrar los resultados para el cubo y el cuadrado.
Análisis
Diseño
Regresar
Continuar
Elizabeth Robayo Ramirez
24°C
Mayorm. nublado
Búsqueda
ESP
LAA
12:21 a. m.
20/05/2023

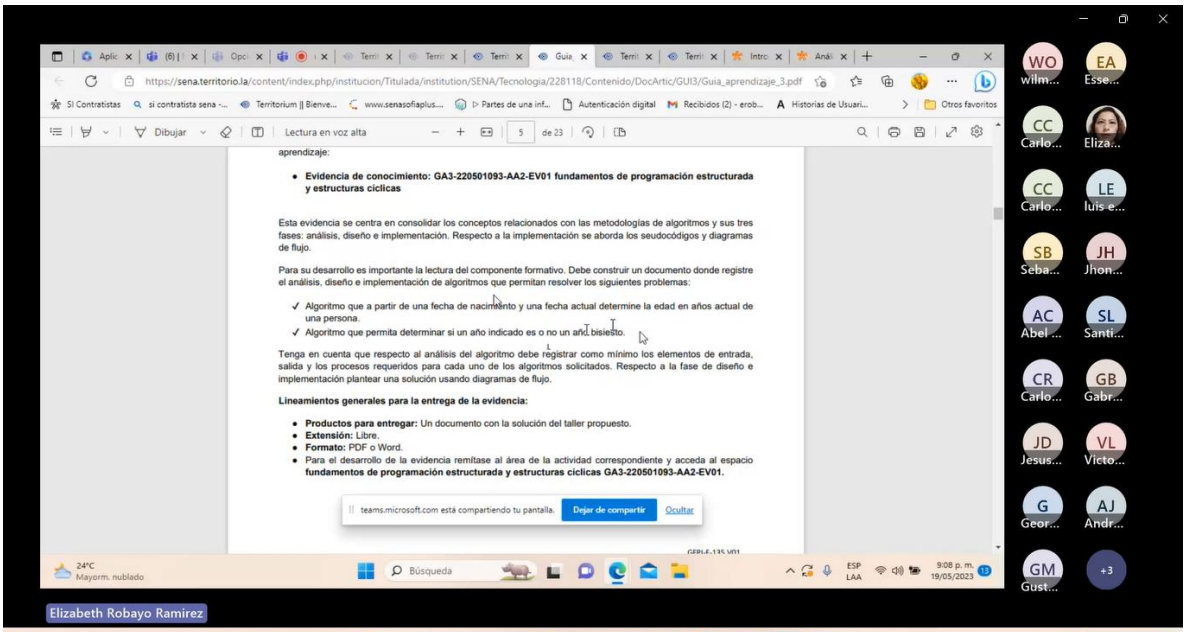

PSeint
Archivo Editar Configurar Ejecutar Ayuda
<sin_titulo>*
Algoritmo cubo_cuadrado
Definir n, cubo, cuadrado Como Entero
Escribir "Digite número"
Leer n
cuadrado = n*n
cubo = n*n*n
Escribir "El cuadrado del numero " , n," es: ", cuadrado
Escribir "El cubo del numero " , n," es: ", cubo
cubo
FinAlgoritmo
Paso a paso
Comenzar
Primer Paso
Evaluar...
Velocidad:
Entrar en subprocesos
Mostrar trazado
Prueba de Escritorio
Explicar en detalle c/paso
Ayuda...
Comandos y Estructuras
Lista de Variables
Operadores y Funciones
teams.microsoft.com está compartiendo tu pantalla.
Dejar de compartir
Ocultar
El pseudocódigo es correcto. Presione F9 para ejecutarlo.
24°C
Mayorm. nublado
Búsqueda
ESP
LAA
8:53 p. m.
19/05/2023
Elizabeth Robayo Ramirez
17 notificaciones nuevas
24°C
Mayorm. nublado
Búsqueda
ESP
LAA
12:21 a. m.
20/05/2023

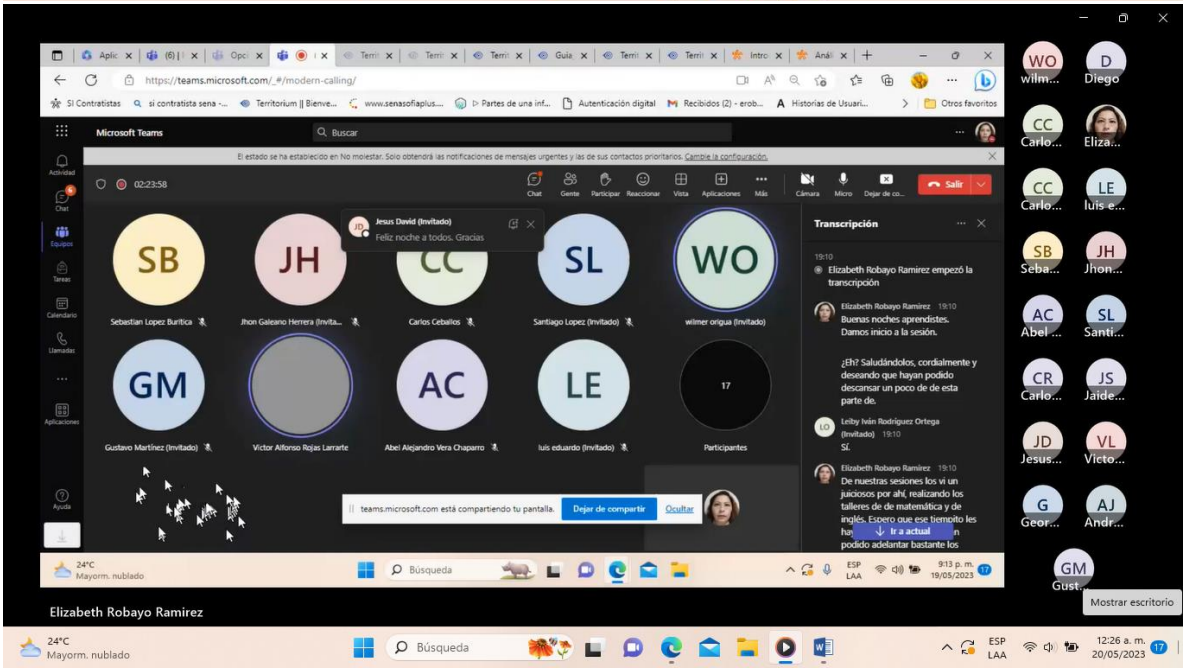

PSeint
Archivo Editar Configurar Ejecutar Ayuda
<sin_titulo>*
Algoritmo cubo_cuadrado
Definir n, cubo, cuadrado Como Entero
Escribir "Digite número"
Leer n
cuadrado = n*n
cubo = n*n*n
Escribir "El cuadrado del numero " , n," es: ", cuadrado
Escribir "El cubo del numero " , n," es: ", cubo
FinAlgoritmo
Paso a paso
Comenzar
Primer Paso
Evaluar...
Velocidad:
Entrar en subprocesos
Mostrar trazado
Prueba de Escritorio
Explicar en detalle c/paso
Ayuda...
Comandos y Estructuras
Lista de Variables
Operadores y Funciones
teams.microsoft.com está compartiendo tu pantalla.
Dejar de compartir
Ocultar
El pseudocódigo es correcto. Presione F9 para ejecutarlo.
24°C
Mayorm. nublado
Búsqueda
ESP
LAA
8:54 p. m.
19/05/2023
Elizabeth Robayo Ramirez
24°C
Mayorm. nublado
Búsqueda
ESP
LAA
12:22 a. m.
20/05/2023

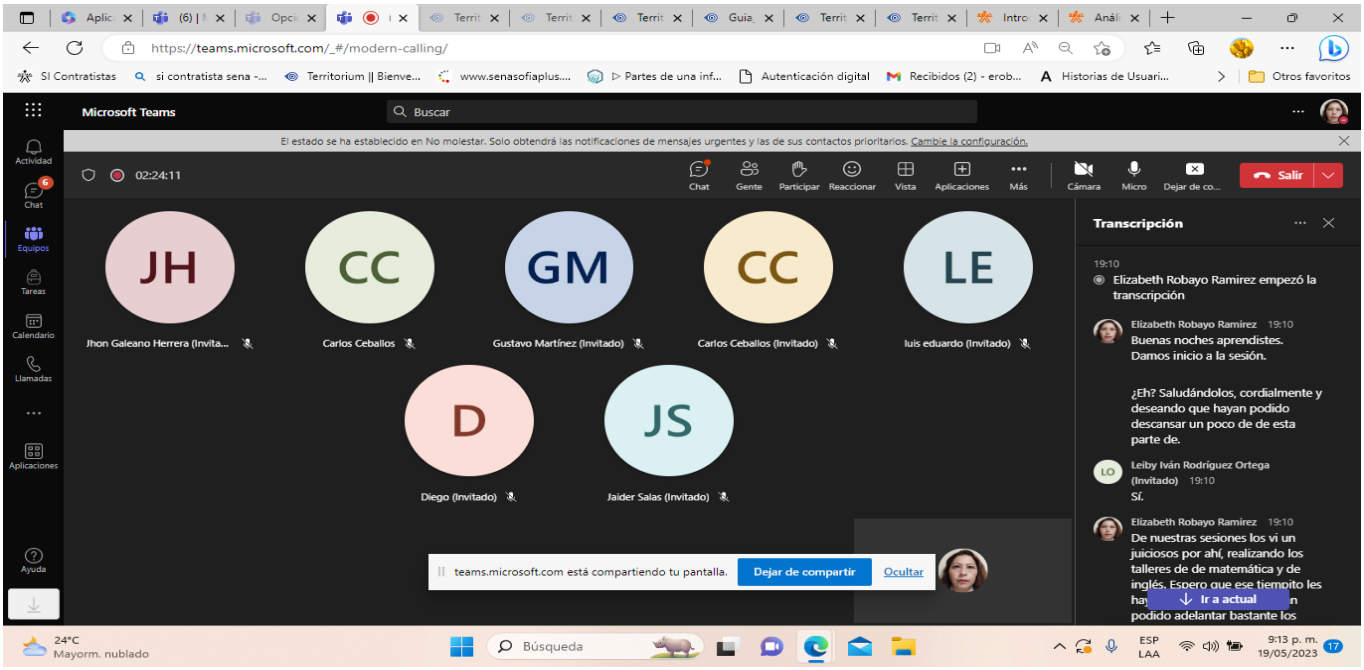

PSeint
Archivo Editar Configurar Ejecutar Ayuda
<sin_titulo>*
Algoritmo cubo_cuadrado
Escribir "Digite número"
Leer cubo
cuadrado <- cubo^2
Escribir "El cuadrado del numero 5 es: 25"
Escribir "El cubo del numero 5 es: 125"
FinAlgoritmo
PSeint - Ejecutando proceso CUBO_CUADRADO
*** Ejecución Iniciada. ***
Digite número
> 5
El cuadrado del numero 5 es: 25
El cubo del numero 5 es: 125
*** Ejecución Finalizada. ***
No cerrar esta ventana
Siempre visible
Reiniciar
Paso a paso
Comenzar
Primer Paso
Evaluar...
Velocidad:
Entrar en subprocesos
Mostrar trazado
Prueba de Escritorio
Explicar en detalle c/paso
Ayuda...
Comandos y Estructuras
Lista de Variables
Operadores y Funciones
teams.microsoft.com está compartiendo tu pantalla.
Dejar de compartir
Ocultar
La ejecución ha finalizado sin errores.
24°C
Mayorm. nublado
Búsqueda
ESP
LAA
8:54 p. m.
19/05/2023
WO wilm...
EA Esse...
D Diego
Eliza...
CC Carlo...
LE luis e...
SB Seba...
JH Jhon...
AC Abel ...
SL Santi...
CR Carlo...
GB Gabr...
CC Carlo...
JD Jesus...
G Geor...
VL Victo...
GM Gust...
AJ Andr...
Elizabeth Robayo Ramirez
24°C
Mayorm. nublado
Búsqueda
ESP
LAA
12:22 a. m.
20/05/2023
17

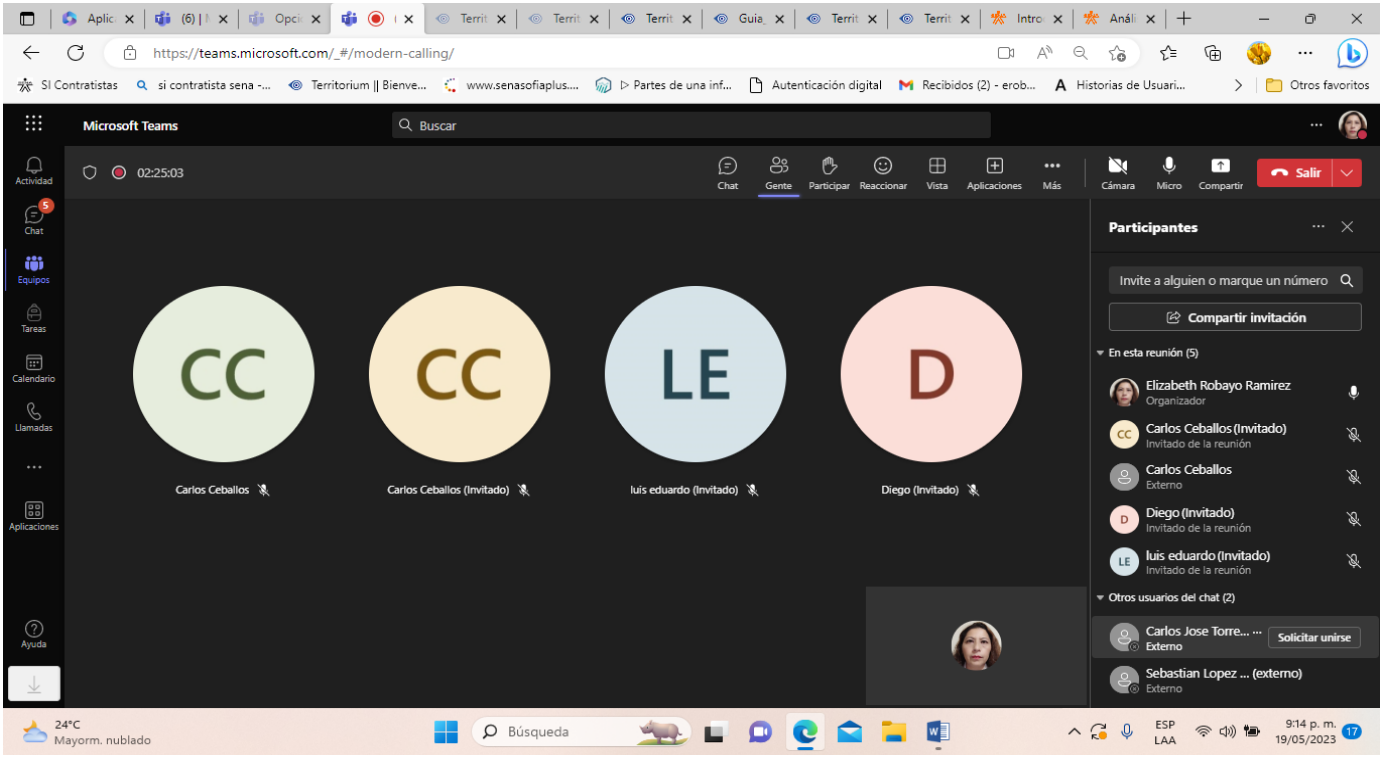

PSeint
Archivo Editar Configurar Ejecutar Ayuda
<sin_titulo>*
1 Algoritmo cubo_cuadrado
2 Definir n, cubo, cuadrado Como Entero
3 Escribir "Digite número"
4 Leer n
5 cuadrado = n*n
6 cubo = n*n*n
7 Escribir "El cuadrado del numero " , n," es: ", cuadrado
8 Escribir "El cubo del numero " , n," es: ", cubo
9 FinAlgoritmo
10
PSDraw - cubo_cuadrado
Algoritmo cubo_cuadrado
Definir n,cubo,cuadrad...
'Digite número'
n
cuadrado ← n*n
cubo ← n*n*n
'El cuadrado del numer...
'El cubo del numero ',...
FinAlgoritmo
Bla bla...
A←B+i
'Hola !'
Dato1
A>B
N<10
N=10
teams.microsoft.com está compartiendo tu pantalla.
Dejar de compartir
Ocultar
Este pseudocódigo está siendo editado como diagrama de flujo.
Elizabeth Robayo Ramirez

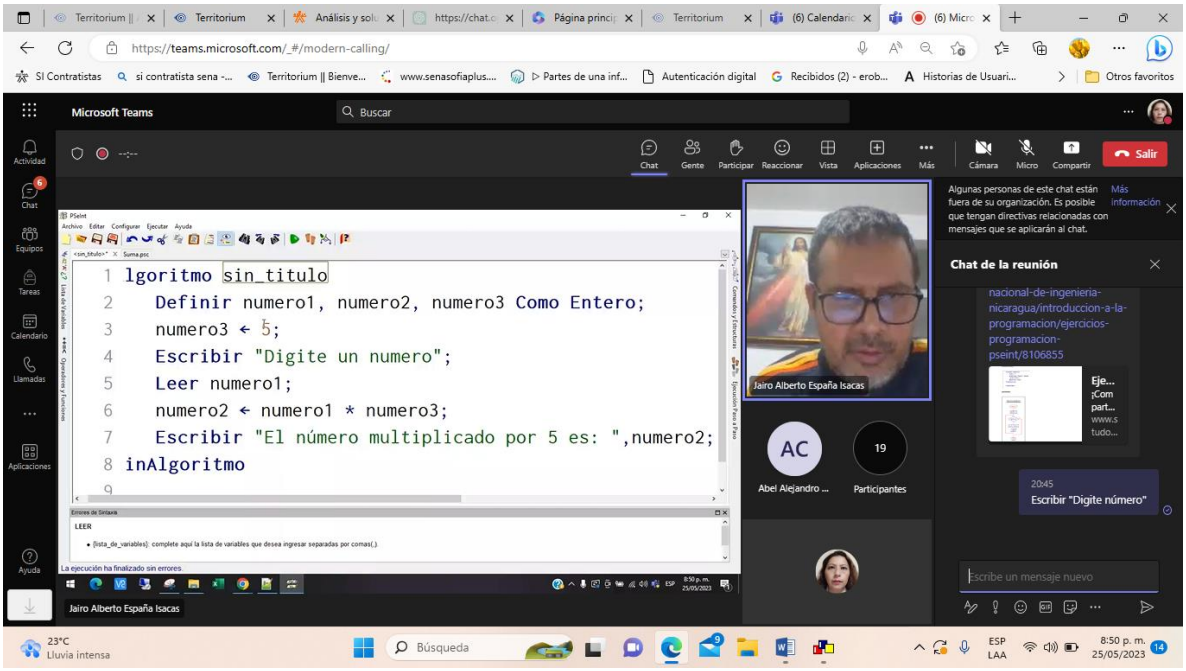

PSeint
Archivo Editar Configurar Ejecutar Ayuda
<sin_titulo>*
1 Algoritmo cubo_cuadrado
2 Definir n, cubo, cuadrado Como Entero
3 Escribir "Digite número"
4 Leer n
5 cuadrado = n*n
6 cubo = n*n*n
7 Escribir "El cuadrado del numero " , n," es: ", cuadrado
8 Escribir "El cubo del numero " , n," es: ", cubo
9 FinAlgoritmo
10
PSDraw - cubo_cuadrado
Algoritmo cubo_cuadrado
Definir n,cubo,cuadrad...
'Digite número'
n
cuadrado ← n*n
cubo ← n*n*n
'El cuadrado del numer...
'El cubo del numero ',...
FinAlgoritmo
comandos y estructuras
teams.microsoft.com está compartiendo tu pantalla.
Dejar de compartir
Ocultar
Este pseudocódigo está siendo editado como diagrama de flujo.
Elizabeth Robayo Ramirez


https://sena.territorio.la/content/index.php/institucion/Titulada/institution/SENA/Tecnologia/228118/Contenido/DocArtic/GUI3/Guia_aprendizaje_3.pdf
aprendizaje:
Evidencia de conocimiento: GA3-220501093-AA2-EV01 fundamentos de programación estructurada y estructuras cíclicas
Esta evidencia se centra en consolidar los conceptos relacionados con las metodologías de algoritmos y sus tres fases: análisis, diseño e implementación. Respecto a la implementación se aborda los seudocódigos y diagramas de flujo.
Para su desarrollo es importante la lectura del componente formativo. Debe construir un documento donde registre el análisis, diseño e implementación de algoritmos que permitan resolver los siguientes problemas:
✓ Algoritmo que a partir de una fecha de nacimiento y una fecha actual determine la edad en años actual de una persona.
✓ Algoritmo que permita determinar si un año indicado es o no un año bisiesto.
Tenga en cuenta que respecto al análisis del algoritmo debe registrar como mínimo los elementos de entrada, salida y los procesos requeridos para cada uno de los algoritmos solicitados. Respecto a la fase de diseño e implementación plantear una solución usando diagramas de flujo.
Lineamientos generales para la entrega de la evidencia:
Productos para entregar: Un documento con la solución del taller propuesto.
Extensión: Libre.
Formato: PDF o Word.
Para el desarrollo de la evidencia remítase al área de la actividad correspondiente y acceda al espacio fundamentos de programación estructurada y estructuras cíclicas GA3-220501093-AA2-EV01.
teams.microsoft.com está compartiendo tu pantalla.
Dejar de compartir
Ocultar
Elizabeth Robayo Ramirez

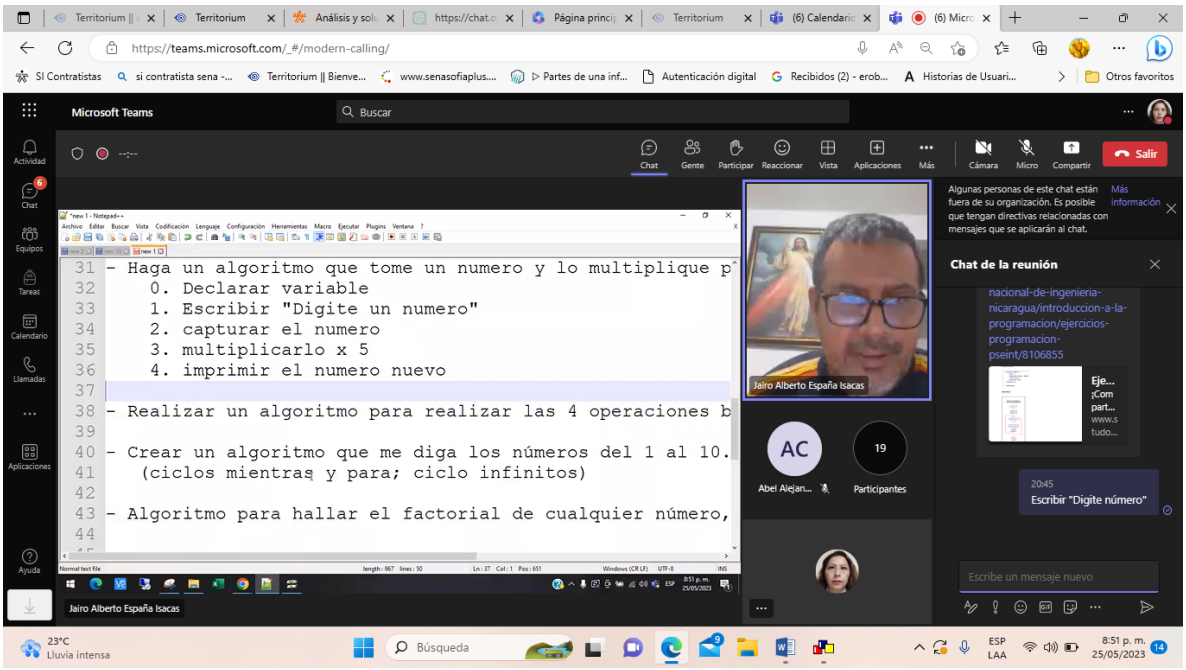

https://teams.microsoft.com/_#/modern-calling/
Microsoft Teams
Buscar
El estado se ha establecido en No molestar. Solo obtendrá las notificaciones de mensajes urgentes y las de sus contactos prioritarios. Cambie la configuración.
02:23:58
Salir
Jesus David (Invitado)
Feliz noche a todos. Gracias
Sebastian Lopez Buritica
Jhon Galeano Herrera (Invita...
Carlos Ceballos
Santiago Lopez (Invitado)
wilmer origua (Invitado)
Gustavo Martínez (Invitado)
Victor Alfonso Rojas Larrarte
Abel Alejandro Vera Chaparro
luis eduardo (Invitado)
Participantes
Transcripción
Elizabeth Robayo Ramirez empezó la transcripción
Buenas noches aprendistes. Damos inicio a la sesión.
¿Eh? Saludándolos, cordialmente y deseando que hayan podido descansar un poco de de esta parte de.
Leiby Iván Rodríguez Ortega (Invitado)
Sí.
De nuestras sesiones los vi un juiciosos por ahí, realizando los talleres de de matemática y de inglés. Espero que ese tiempito les ha
Ir a actual
n podido adelantar bastante los
teams.microsoft.com está compartiendo tu pantalla.
Dejar de compartir
Ocultar
Elizabeth Robayo Ramirez
Mostrar escritorio

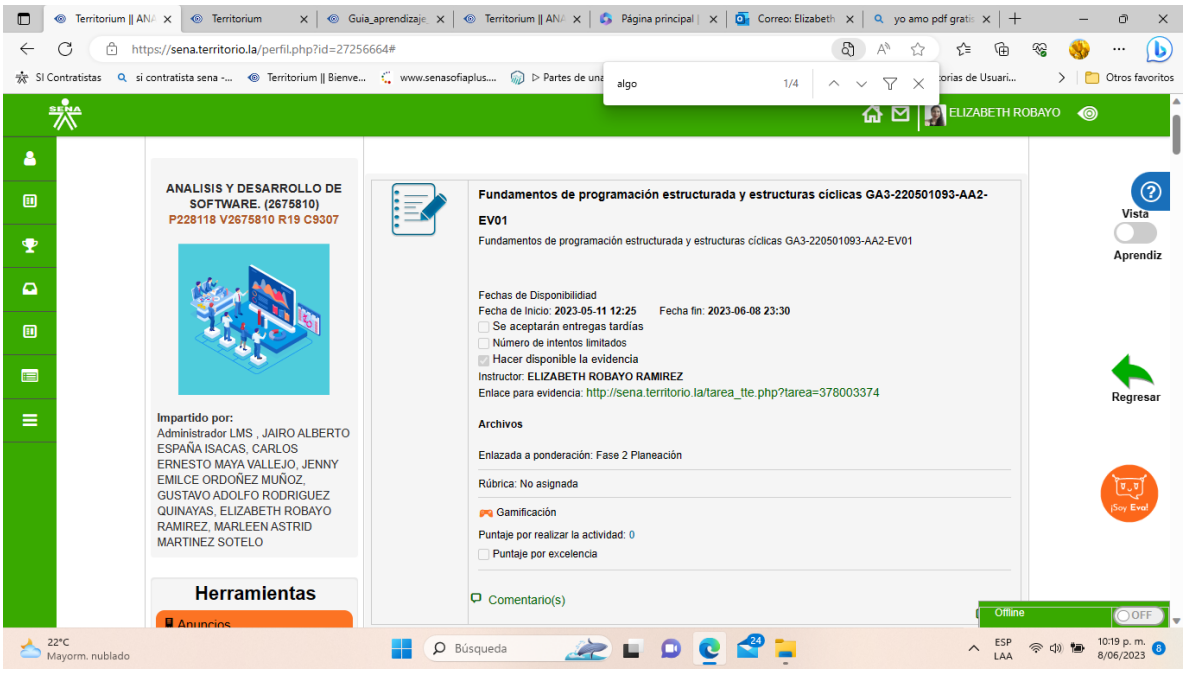

Microsoft Teams
Buscar
02:24:11
Chat
Gente
Participar
Reaccionar
Vista
Aplicaciones
Más
Cámara
Micro
Salir
JH
CC
GM
CC
LE
Jhon Galeano Herrera (Invita...
Carlos Ceballos
Gustavo Martínez (Invitado)
Carlos Ceballos (Invitado)
luis eduardo (Invitado)
D
JS
Diego (Invitado)
Jaider Salas (Invitado)
Transcripción
Elizabeth Robayo Ramirez empezó la transcripción
Buenas noches aprendistes. Damos inicio a la sesión.
¿Eh? Saludándolos, cordialmente y deseando que hayan podido descansar un poco de de esta parte de.
Sí.
De nuestras sesiones los vi un juiciosos por ahí, realizando los talleres de de matemática y de inglés. Espero que ese tiempito les
Ir a actual
podido adelantar bastante los
teams.microsoft.com está compartiendo tu pantalla.
Dejar de compartir
Ocultar
Búsqueda
ESP
LAA
9:13 p. m.
19/05/2023

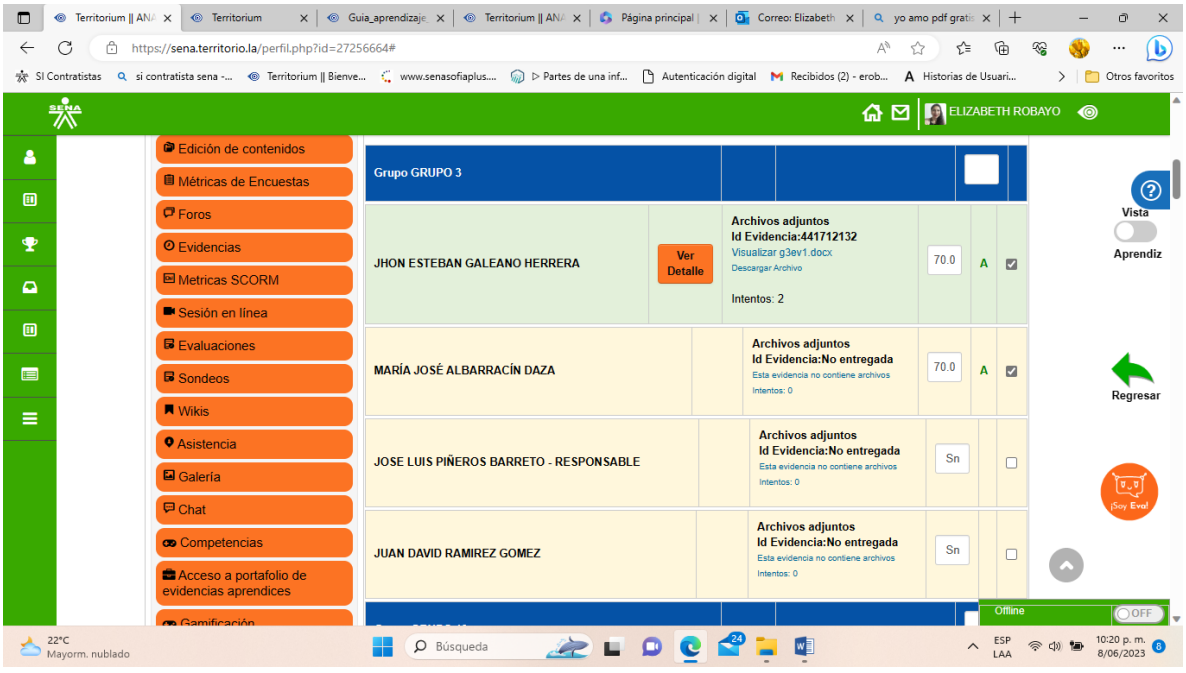

Microsoft Teams
Buscar
02:25:03
Chat
Gente
Participar
Reaccionar
Vista
Aplicaciones
Más
Cámara
Micro
Compartir
Salir
CC
CC
LE
D
Carlos Ceballos
Carlos Ceballos (Invitado)
luis eduardo (Invitado)
Diego (Invitado)
Participantes
Invite a alguien o marque un número
Compartir invitación
En esta reunión (5)
Elizabeth Robayo Ramirez
Organizador
Carlos Ceballos (Invitado)
Invitado de la reunión
Carlos Ceballos
Externo
Diego (Invitado)
Invitado de la reunión
luis eduardo (Invitado)
Invitado de la reunión
Otros usuarios del chat (2)
Carlos Jose Torre...
Externo
Solicitar unirse
Sebastian Lopez ... (externo)
Externo
Búsqueda
ESP
LAA
9:14 p. m.
19/05/2023

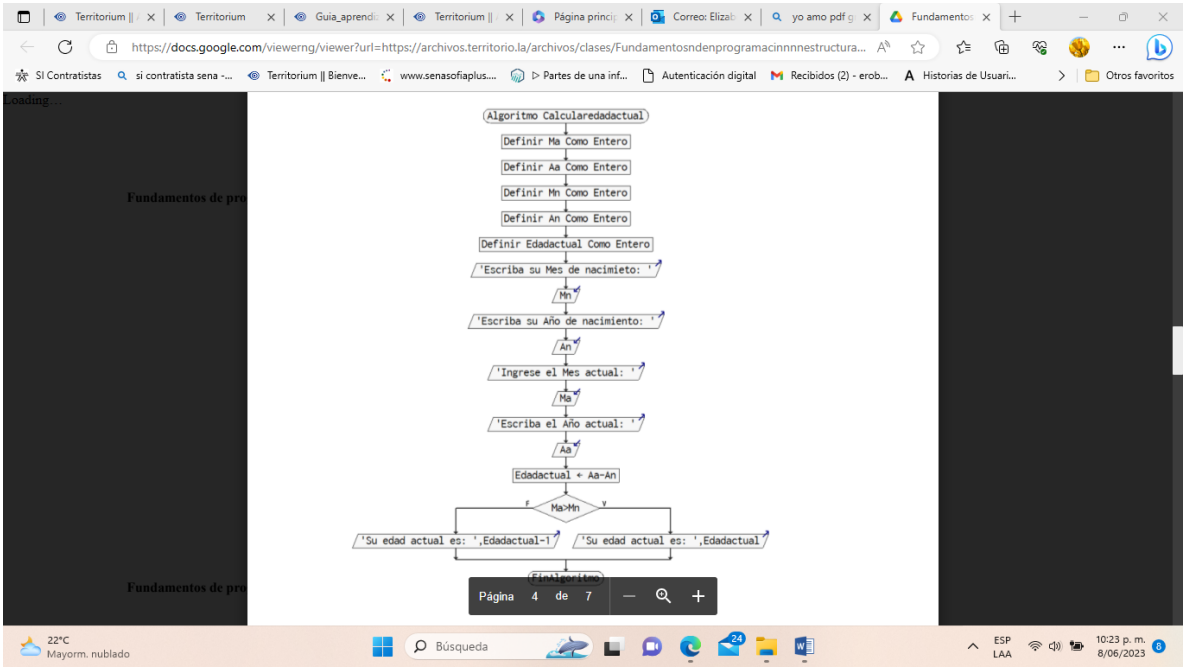

Microsoft Teams
Buscar
Chat
Gente
Participar
Reaccionar
Vista
Aplicaciones
Más
Cámara
Micro
Compartir
Salir
Chat de la reunión
Algunas personas de este chat están fuera de su organización. Es posible que tengan directivas relacionadas con mensajes que se aplicarán al chat.
Más información
Jairo Alberto España Isacas
Abel Alejandro ...
Participantes
Escribir "Digite número"
Escribe un mensaje nuevo
1 lgoritmo sin_titulo
2 Definir numero1, numero2, numero3 Como Entero;
3 numero3 ← 5;
4 Escribir "Digite un numero";
5 Leer numero1;
6 numero2 ← numero1 * numero3;
7 Escribir "El número multiplicado por 5 es: ",numero2;
8 inAlgoritmo
La ejecución ha finalizado sin errores.
23°C
Lluvia intensa
Búsqueda
ESP
LAA
8:50 p. m.
25/05/2023

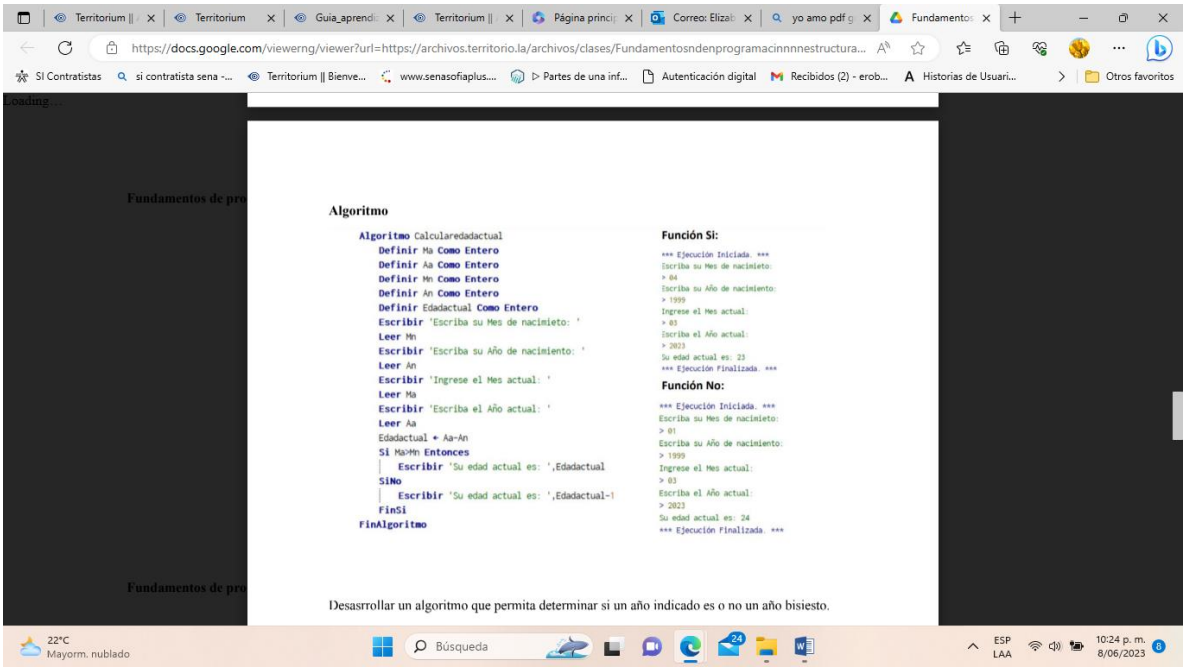
}


Microsoft Teams
Buscar
Chat
Gente
Participar
Reaccionar
Vista
Aplicaciones
Más
Cámara
Micro
Compartir
Salir
Chat de la reunión
Algunas personas de este chat están fuera de su organización. Es posible que tengan directivas relacionadas con mensajes que se aplicarán al chat.
Más información
Jairo Alberto España Isacas
Abel Alejan...
Participantes
Escribir "Digite número"
Escribe un mensaje nuevo
31 - Haga un algoritmo que tome un numero y lo multiplique p
32 0. Declarar variable
33 1. Escribir "Digite un numero"
34 2. capturar el numero
35 3. multiplicarlo x 5
36 4. imprimir el numero nuevo
37
38 - Realizar un algoritmo para realizar las 4 operaciones b
39
40 - Crear un algoritmo que me diga los números del 1 al 10.
41 (ciclos mientras y para; ciclo infinitos)
42
43 - Algoritmo para hallar el factorial de cualquier número,
44
23°C
Lluvia intensa
Búsqueda
ESP
LAA
8:51 p. m.
25/05/2023


ANALISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE. (2675810)
P228118 V2675810 R19 C9307
Impartido por:
Administrador LMS , JAIRO ALBERTO ESPAÑA ISACAS, CARLOS ERNESTO MAYA VALLEJO, JENNY EMILCE ORDOÑEZ MUÑOZ, GUSTAVO ADOLFO RODRIGUEZ QUINAYAS, ELIZABETH ROBAYO RAMIREZ, MARLEEN ASTRID MARTINEZ SOTELO
Herramientas
Fundamentos de programación estructurada y estructuras cíclicas GA3-220501093-AA2-EV01
Fundamentos de programación estructurada y estructuras cíclicas GA3-220501093-AA2-EV01
Fechas de Disponibilidad
Fecha de Inicio: 2023-05-11 12:25
Fecha fin: 2023-06-08 23:30
Se aceptarán entregas tardías
Número de intentos limitados
Hacer disponible la evidencia
Instructor: ELIZABETH ROBAYO RAMIREZ
Enlace para evidencia: http://sena.territorio.la/tarea_tte.php?tarea=378003374
Archivos
Enlazada a ponderación: Fase 2 Planeación
Rúbrica: No asignada
Gamificación
Puntaje por realizar la actividad: 0
Puntaje por excelencia
Comentario(s)
ELIZABETH ROBAYO
Vista
Aprendiz
Regresar
Offline
OFF


Edición de contenidos
Métricas de Encuestas
Foros
Evidencias
Metricas SCORM
Sesión en línea
Evaluaciones
Sondeos
Wikis
Asistencia
Galería
Chat
Competencias
Acceso a portafolio de evidencias aprendices
Grupo GRUPO 3
JHON ESTEBAN GALEANO HERRERA
Ver Detalle
Archivos adjuntos
Id Evidencia:441712132
Visualizar g3ev1.docx
Descargar Archivo
Intentos: 2
70.0
A
MARÍA JOSÉ ALBARRACÍN DAZA
Archivos adjuntos
Id Evidencia:No entregada
Esta evidencia no contiene archivos
Intentos: 0
70.0
A
JOSE LUIS PIÑEROS BARRETO - RESPONSABLE
Archivos adjuntos
Id Evidencia:No entregada
Esta evidencia no contiene archivos
Intentos: 0
Sn
JUAN DAVID RAMIREZ GOMEZ
Archivos adjuntos
Id Evidencia:No entregada
Esta evidencia no contiene archivos
Intentos: 0
Sn
ELIZABETH ROBAYO
Vista
Aprendiz
Regresar
Offline
OFF





Algoritmo

```
Algoritmo Calcularedadactual
    Definir Ma Como Entero
    Definir Aa Como Entero
    Definir Mn Como Entero
    Definir An Como Entero
    Definir Edadactual Como Entero
    Escribir 'Escriba su Mes de nacimieto: '
    Leer Mn
    Escribir 'Escriba su Año de nacimiento: '
    Leer An
    Escribir 'Ingrese el Mes actual: '
    Leer Ma
    Escribir 'Escriba el Año actual: '
    Leer Aa
    Edadactual ← Aa-An
    Si Ma>Mn Entonces
        Escribir 'Su edad actual es: ',Edadactual
    SiNo
        Escribir 'Su edad actual es: ',Edadactual-1
    FinSi
FinAlgoritmo
```

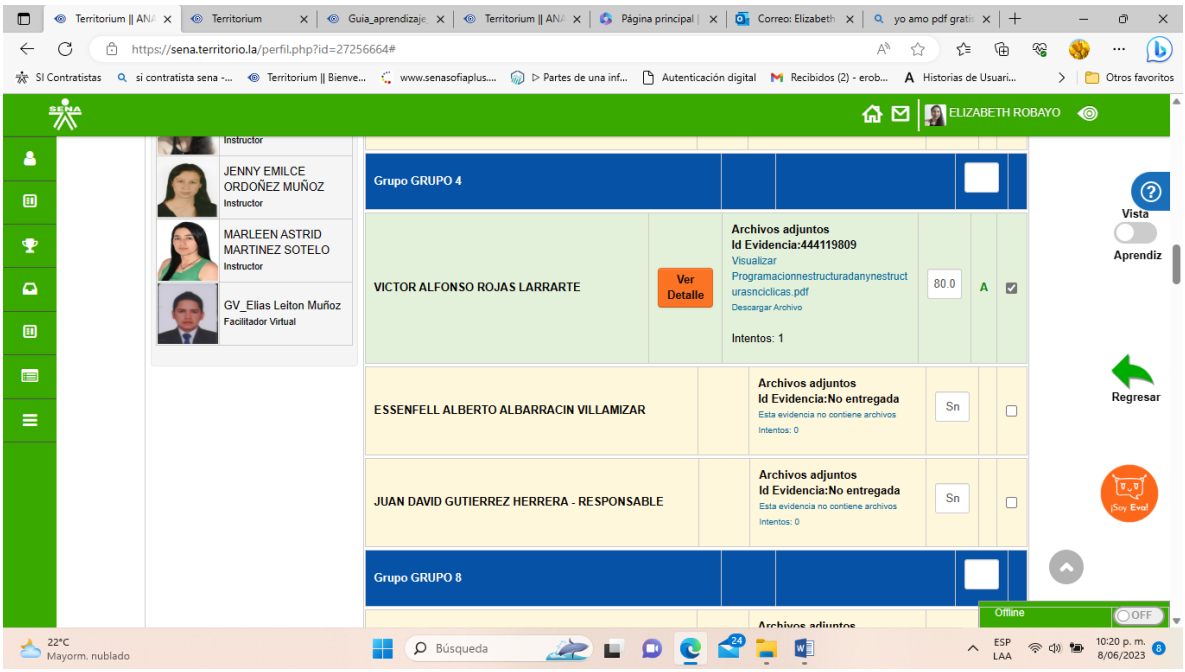
Función Si:

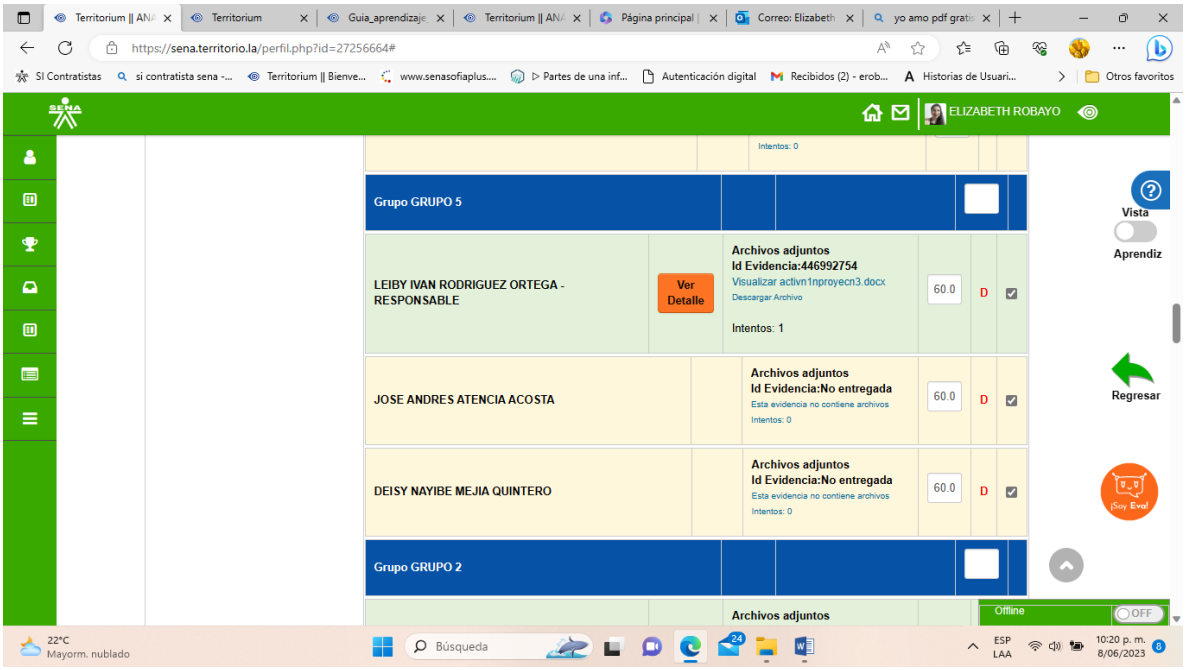
```
*** Ejecución Iniciada. ***
Escriba su Mes de nacimieto:
> 04
Escriba su Año de nacimiento:
> 1999
Ingrese el Mes actual:
> 03
Escriba el Año actual:
> 2023
Su edad actual es: 23
*** Ejecución Finalizada. ***
```

Función No:

```
*** Ejecución Iniciada. ***
Escriba su Mes de nacimieto:
> 01
Escriba su Año de nacimiento:
> 1999
Ingrese el Mes actual:
> 03
Escriba el Año actual:
> 2023
Su edad actual es: 24
*** Ejecución Finalizada. ***
```

Desasrrollar un algoritmo que permita determinar si un año indicado es o no un año bisiesto.

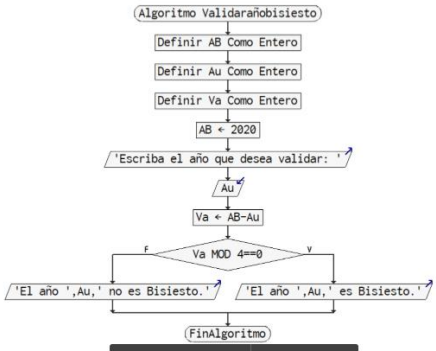

ELIZABETH ROBAYO
JENNY EMILCE ORDOÑEZ MUÑOZ
Instructor
MARLEEN ASTRID MARTINEZ SOTELO
Instructor
GV_Elias Leiton Muñoz
Facilitador Virtual
Grupo GRUPO 4
VICTOR ALFONSO ROJAS LARRARTE
Ver Detalle
Archivos adjuntos
Id Evidencia:444119809
Visualizar
Programacionnestructuradanynestructurasnciclicas.pdf
Descargar Archivo
Intentos: 1
80.0
A
ESSENFELL ALBERTO ALBARRACIN VILLAMIZAR
Archivos adjuntos
Id Evidencia:No entregada
Esta evidencia no contiene archivos
Intentos: 0
Sn
JUAN DAVID GUTIERREZ HERRERA - RESPONSABLE
Archivos adjuntos
Id Evidencia:No entregada
Esta evidencia no contiene archivos
Intentos: 0
Sn
Grupo GRUPO 8
Vista
Aprendiz
Regresar
Offline
OFF
22°C
Mayorm. nublado
Búsqueda
ESP
LAA
10:20 p. m.
8/06/2023


ELIZABETH ROBAYO
Intentos: 0
Grupo GRUPO 5
LEIBY IVAN RODRIGUEZ ORTEGA - RESPONSABLE
Ver Detalle
Archivos adjuntos
Id Evidencia:446992754
Visualizar activn1nproyecn3.docx
Descargar Archivo
Intentos: 1
60.0
D
JOSE ANDRES ATENCIA ACOSTA
Archivos adjuntos
Id Evidencia:No entregada
Esta evidencia no contiene archivos
Intentos: 0
60.0
D
DEISY NAYIBE MEJIA QUINTERO
Archivos adjuntos
Id Evidencia:No entregada
Esta evidencia no contiene archivos
Intentos: 0
60.0
D
Grupo GRUPO 2
Archivos adjuntos
Vista
Aprendiz
Regresar
Offline
OFF
22°C
Mayorm. nublado
Búsqueda
ESP
LAA
10:20 p. m.
8/06/2023

Territorium || | Territorium | Guia_aprendi | Territorium || | Página princi | Correo: Elizab | yo amo pdf g | Fundamentos
https://docs.google.com/viewerng/viewer?url=https://archivos.territorio.la/archivos/clases/Fundamentosndenprogramacinnnnestructura...
SI Contratistas | si contratista sena -... | Territorium || Bienve... | www.senasofiaplus.... | Partes de una inf... | Autenticación digital | Recibidos (2) - erob... | Historias de Usuari... | Otros favoritos
Loading...
Fundamentos de pro

✓ **Procesos necesarios:** Definir los datos que se reciben, pedirle al usuario que digite un año, validar si el año es bisiesto o no.

Diagrama de flujo



Página 6 de 7
22°C Mayorm. nublado | Búsqueda | ESP LAA | 10:25 p. m. 8/06/2023

Territorium || | Territorium | Guia_aprendi | Territorium || | Página princi | Correo: Elizab | yo amo pdf g | Fundamentos
https://docs.google.com/viewerng/viewer?url=https://archivos.territorio.la/archivos/clases/Fundamentosndenprogramacinnnnestructura...
SI Contratistas | si contratista sena -... | Territorium || Bienve... | www.senasofiaplus.... | Partes de una inf... | Autenticación digital | Recibidos (2) - erob... | Historias de Usuari... | Otros favoritos
Loading...
Fundamentos de pro

Algoritmo

```
Algoritmo Validarañobisiesto
    Definir AB Como Entero
    Definir Au Como Entero
    Definir Va Como Entero
    AB ← 2020
    Escribir 'Escriba el año que desea validar: '
    Leer Au
    Va ← AB-Au
    Si Va MOD 4==0 Entonces
        Escribir 'El año ',Au,' es Bisiesto.'
    SiNo
        Escribir 'El año ',Au,' no es Bisiesto.'
    FinSi
FinAlgoritmo
```

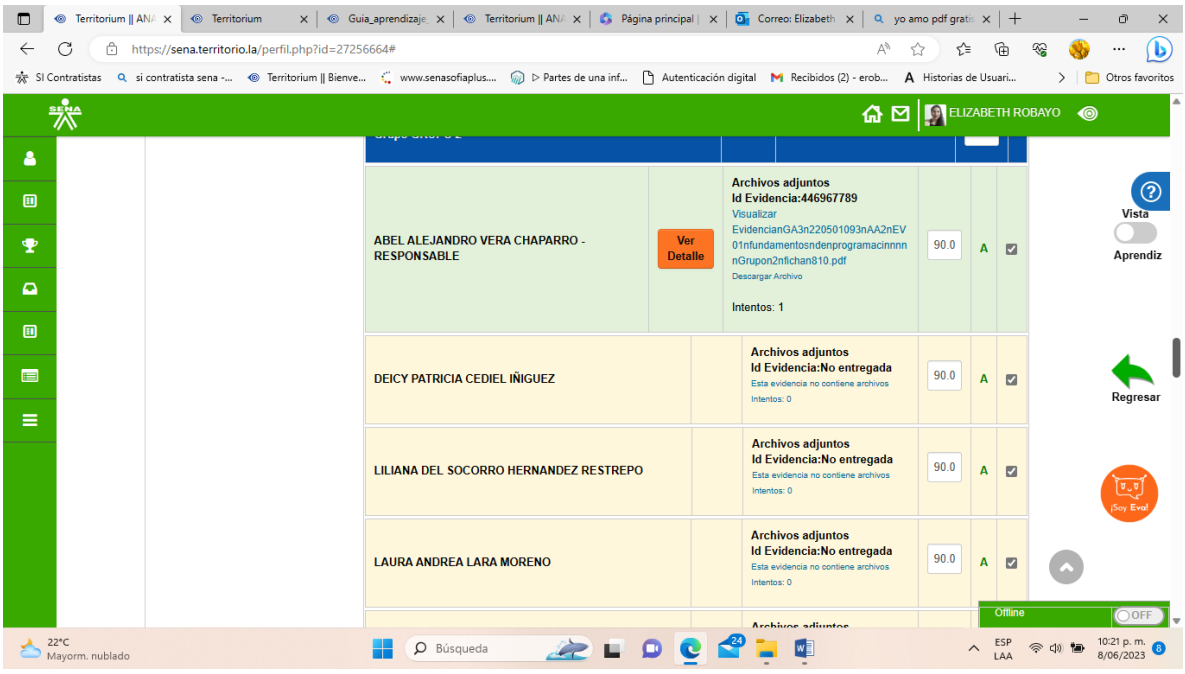
Función Si:

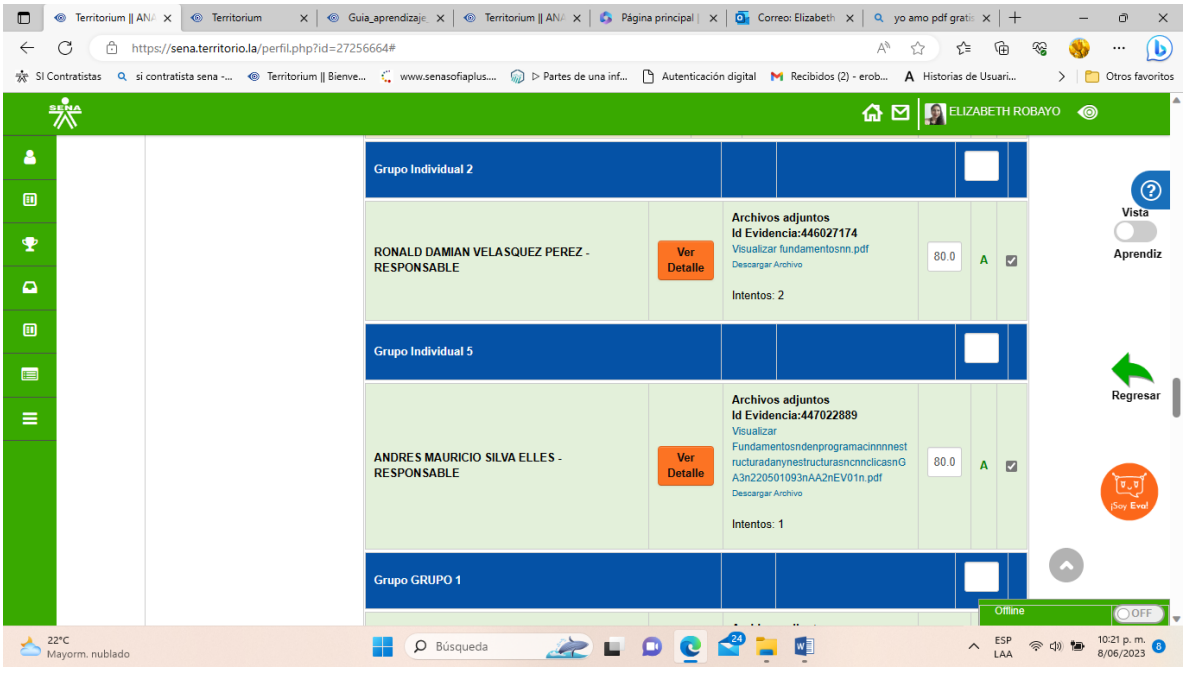
```
*** Ejecución Iniciada. ***
Escriba el año que desea validar:
> 2020
El año 2020 es Bisiesto.
*** Ejecución Finalizada. ***
```

Función No:

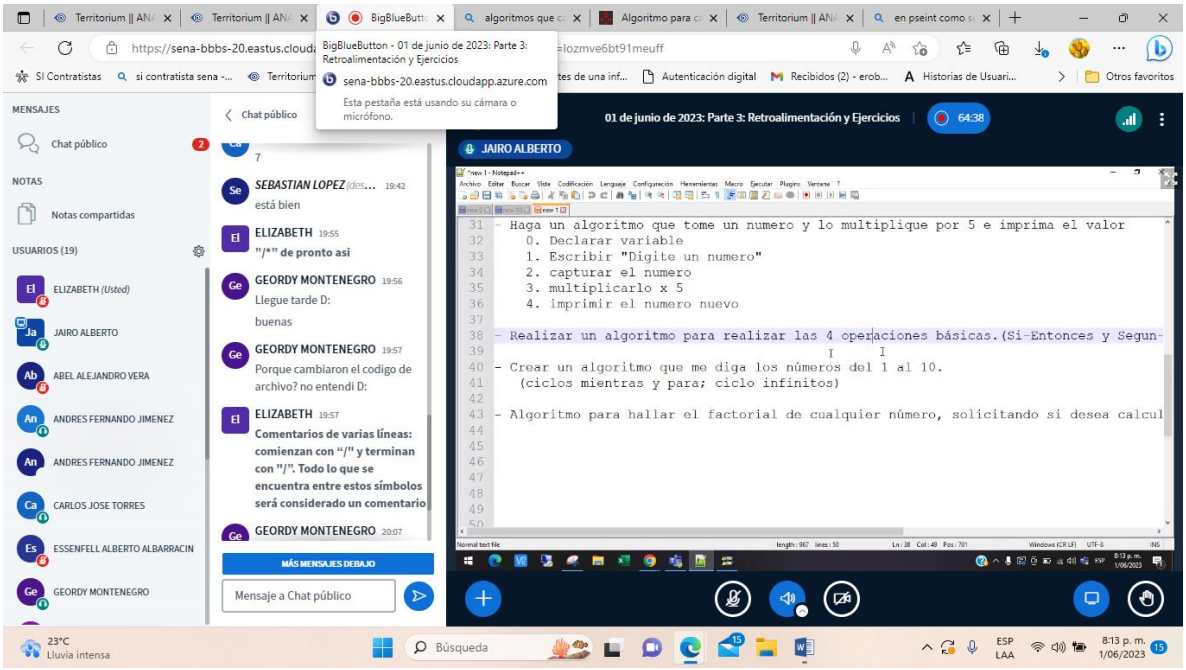
```
*** Ejecución Iniciada. ***
Escriba el año que desea validar:
> 2022
El año 2022 no es Bisiesto.
*** Ejecución Finalizada. ***
```

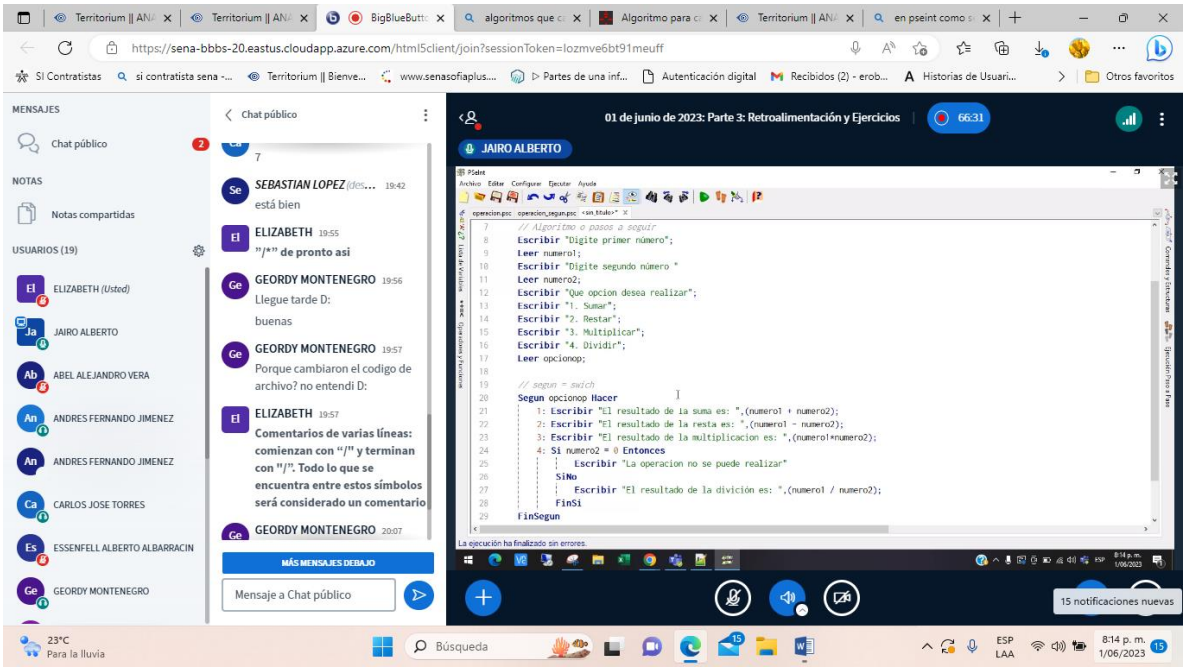
22°C Mayorm. nublado | Búsqueda | ESP LAA | 10:25 p. m. 8/06/2023

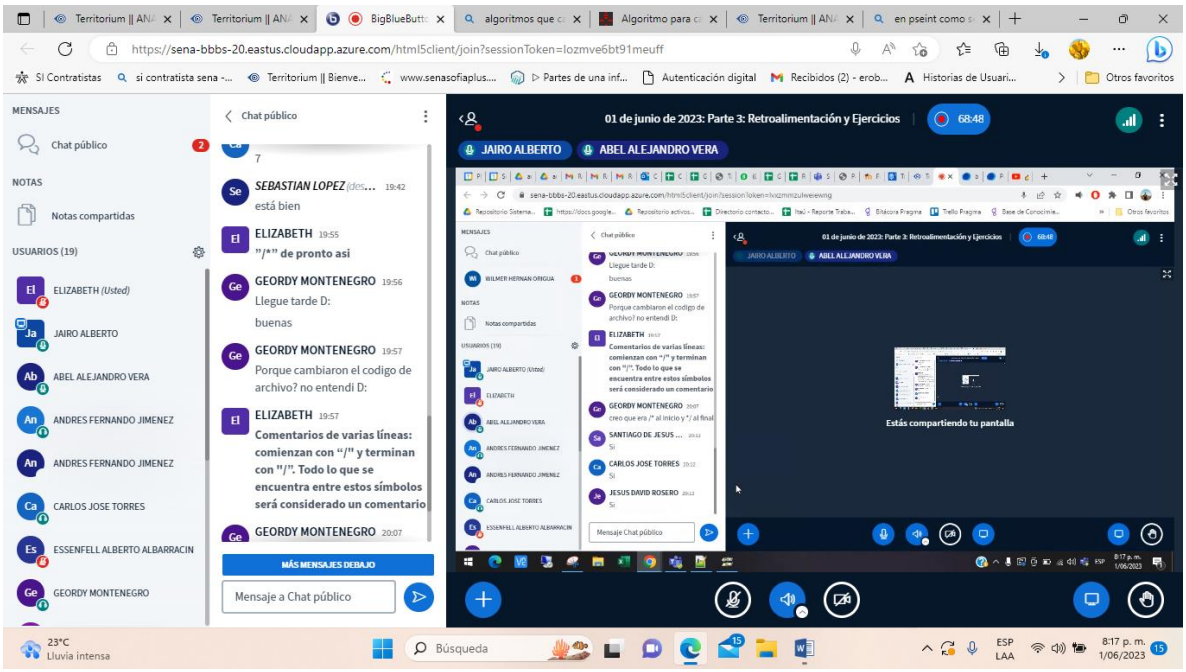

ELIZABETH ROBAYO
ABEL ALEJANDRO VERA CHAPARRO - RESPONSABLE
Ver Detalle
Archivos adjuntos
Id Evidencia:446967789
Visualizar EvidencianGA3n220501093nAA2nEV01nfundamentosndenprogramacinnnnnGrupon2nfichan810.pdf
Descargar Archivo
Intentos: 1
90.0
A
DEICY PATRICIA CEDIEL IÑIGUEZ
Archivos adjuntos
Id Evidencia:No entregada
Esta evidencia no contiene archivos
Intentos: 0
LILIANA DEL SOCORRO HERNANDEZ RESTREPO
LAURA ANDREA LARA MORENO
Vista
Aprendiz
Regresar
Offline
OFF
22°C
Mayorm. nublado
Búsqueda
ESP
LAA
10:21 p. m.
8/06/2023

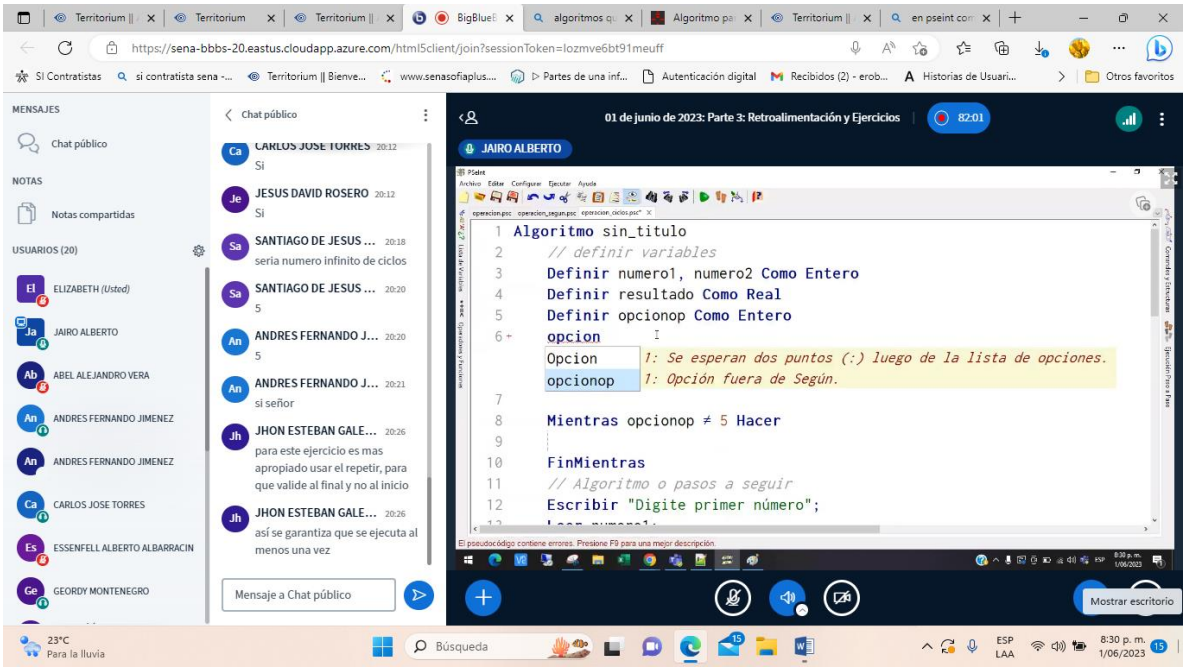

ELIZABETH ROBAYO
Grupo Individual 2
RONALD DAMIAN VELASQUEZ PEREZ - RESPONSABLE
Ver Detalle
Archivos adjuntos
Id Evidencia:446027174
Visualizar fundamentosnn.pdf
Descargar Archivo
Intentos: 2
80.0
A
Grupo Individual 5
ANDRES MAURICIO SILVA ELLES - RESPONSABLE
Archivos adjuntos
Id Evidencia:447022889
Visualizar Fundamentosndenprogramacinnnnestructuradanynestructurasncnnclicasn GA3n220501093nAA2nEV01n.pdf
Descargar Archivo
Intentos: 1
Grupo GRUPO 1
Vista
Aprendiz
Regresar
Offline
OFF
22°C
Mayorm. nublado
Búsqueda
ESP
LAA
10:21 p. m.
8/06/2023

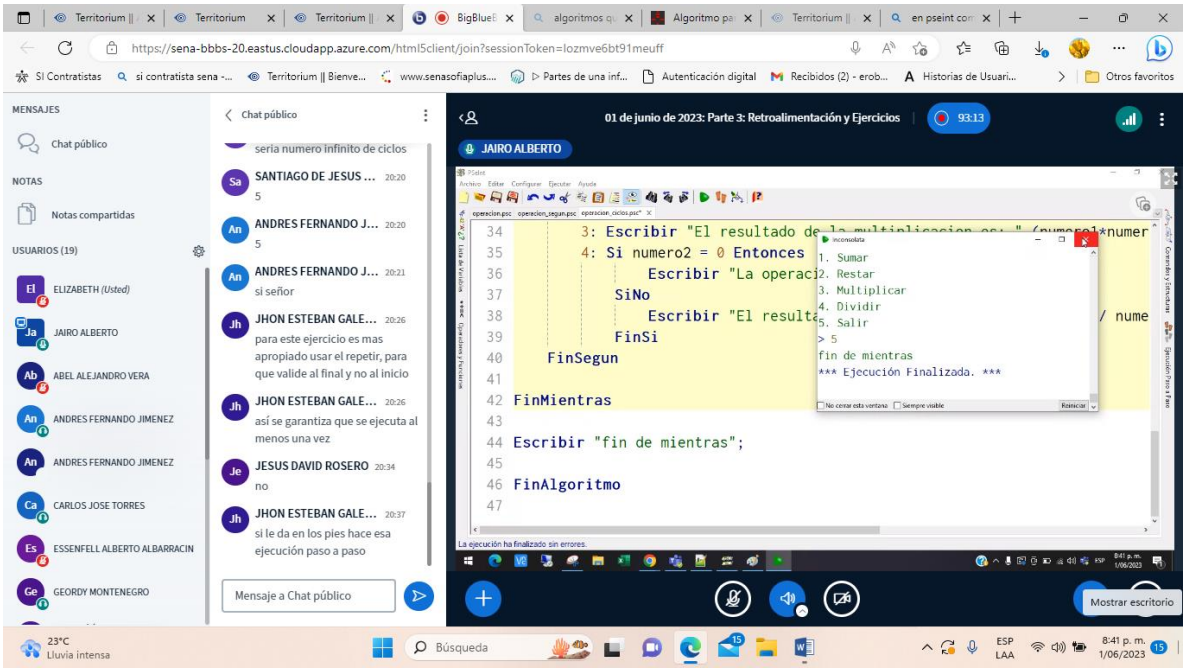
Sesión Junio 1 de 2023

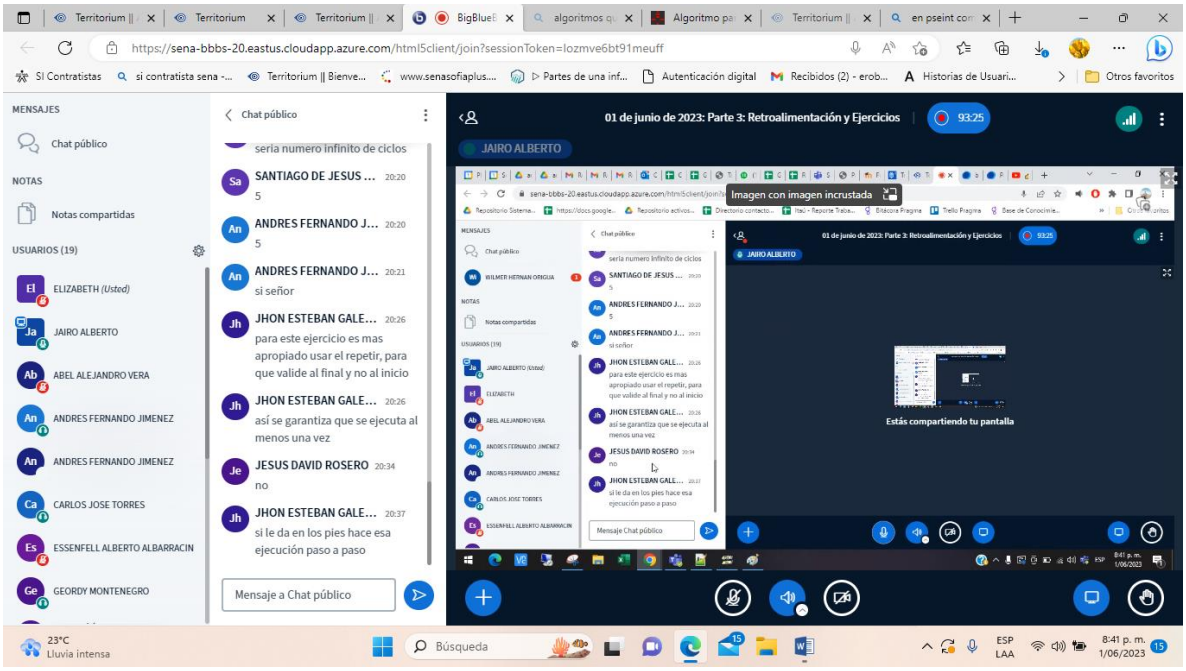


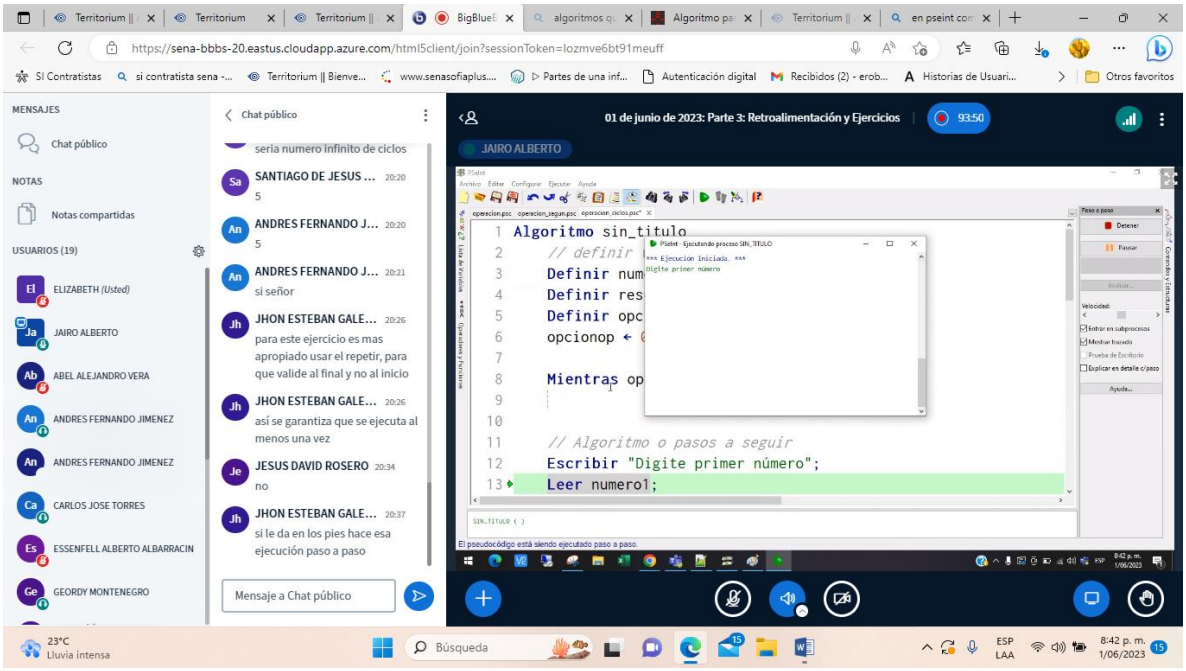


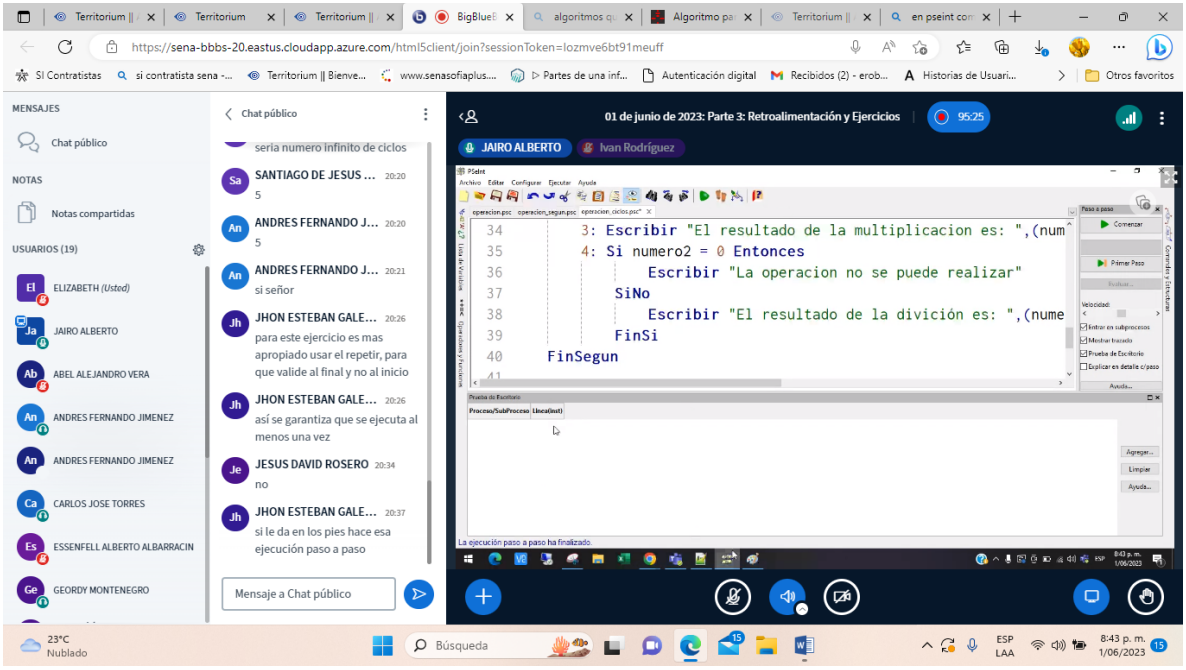

https://sena-bbbs-20.eastus.cloudapp.azure.com/html5client/join?sessionToken=lozmve6bt91meuff
MENSAJES
Chat público
NOTAS
Notas compartidas
USUARIOS (19)
ELIZABETH (Usted)
JAIRO ALBERTO
ABEL ALEJANDRO VERA
ANDRES FERNANDO JIMENEZ
ANDRES FERNANDO JIMENEZ
CARLOS JOSE TORRES
ESSENFELL ALBERTO ALBARRACIN
GEORDY MONTENEGRO
Chat público
SEBASTIAN LOPEZ (des... 19:42
está bien
ELIZABETH 19:55
"/*" de pronto asi
GEORDY MONTENEGRO 19:56
Llegue tarde D:
buenas
GEORDY MONTENEGRO 19:57
Porque cambiaron el codigo de archivo? no entendi D:
ELIZABETH 19:57
Comentarios de varias líneas: comienzan con "/" y terminan con "/". Todo lo que se encuentra entre estos símbolos será considerado un comentario
GEORDY MONTENEGRO 20:07
MÁS MENSAJES DEBAJO
Mensaje a Chat público
01 de junio de 2023: Parte 3: Retroalimentación y Ejercicios
68:48
JAIRO ALBERTO
ABEL ALEJANDRO VERA
Estás compartiendo tu pantalla
23°C
Lluvia intensa
Búsqueda
ESP
LAA
8:17 p. m.
1/06/2023

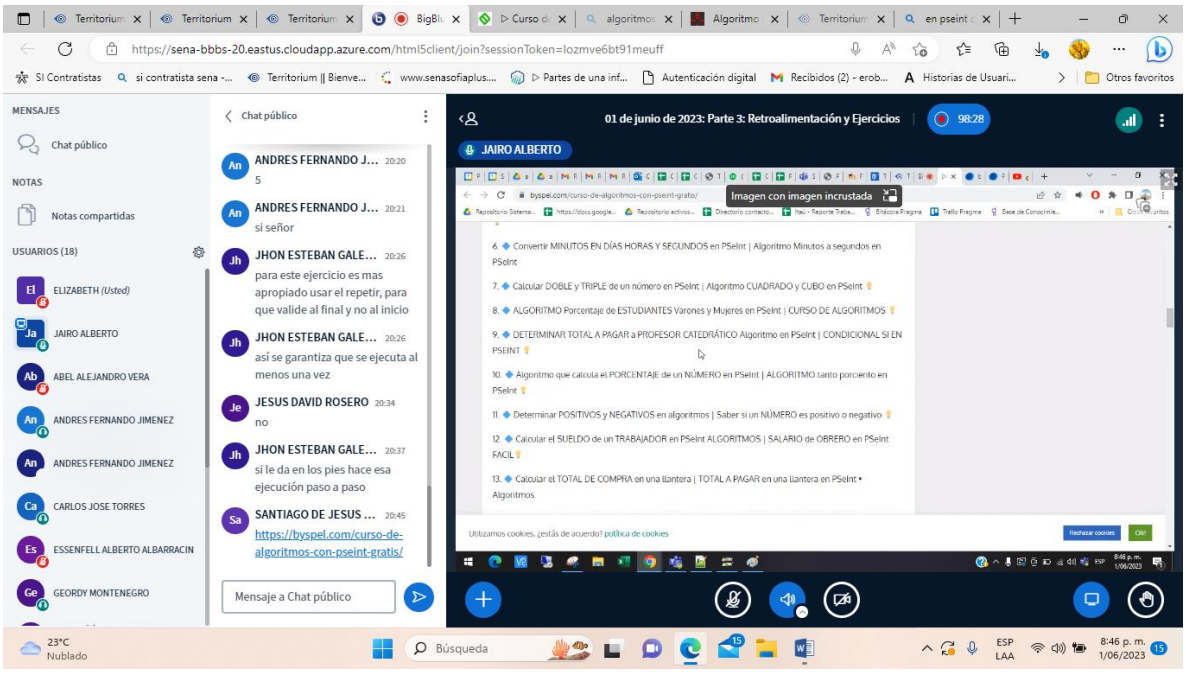

https://sena-bbbs-20.eastus.cloudapp.azure.com/html5client/join?sessionToken=lozmve6bt91meuff
MENSAJES
Chat público
NOTAS
Notas compartidas
USUARIOS (20)
ELIZABETH (Usted)
JAIRO ALBERTO
ABEL ALEJANDRO VERA
ANDRES FERNANDO JIMENEZ
ANDRES FERNANDO JIMENEZ
CARLOS JOSE TORRES
ESSENFELL ALBERTO ALBARRACIN
GEORDY MONTENEGRO
Chat público
CARLOS JOSE TORRES 20:12
Si
JESUS DAVID ROSERO 20:12
Si
SANTIAGO DE JESUS ... 20:18
seria numero infinito de ciclos
SANTIAGO DE JESUS ... 20:20
5
ANDRES FERNANDO J... 20:20
5
ANDRES FERNANDO J... 20:21
si señor
JHON ESTEBAN GALE... 20:26
para este ejercicio es mas apropiado usar el repetir, para que valide al final y no al inicio
JHON ESTEBAN GALE... 20:26
así se garantiza que se ejecuta al menos una vez
Mensaje a Chat público
01 de junio de 2023: Parte 3: Retroalimentación y Ejercicios
82:01
JAIRO ALBERTO
1 Algoritmo sin_titulo
2 // definir variables
3 Definir numero1, numero2 Como Entero
4 Definir resultado Como Real
5 Definir opcionop Como Entero
6 opcion
Opcion 1: Se esperan dos puntos (:) luego de la lista de opciones.
opcionop 1: Opción fuera de Según.
7
8 Mientras opcionop ≠ 5 Hacer
9
10 FinMientras
11 // Algoritmo o pasos a seguir
12 Escribir "Digite primer número";
El pseudocódigo contiene errores. Presione F9 para una mejor descripción.
Mostrar escritorio
23°C
Para la lluvia
Búsqueda
ESP
LAA
8:30 p. m.
1/06/2023

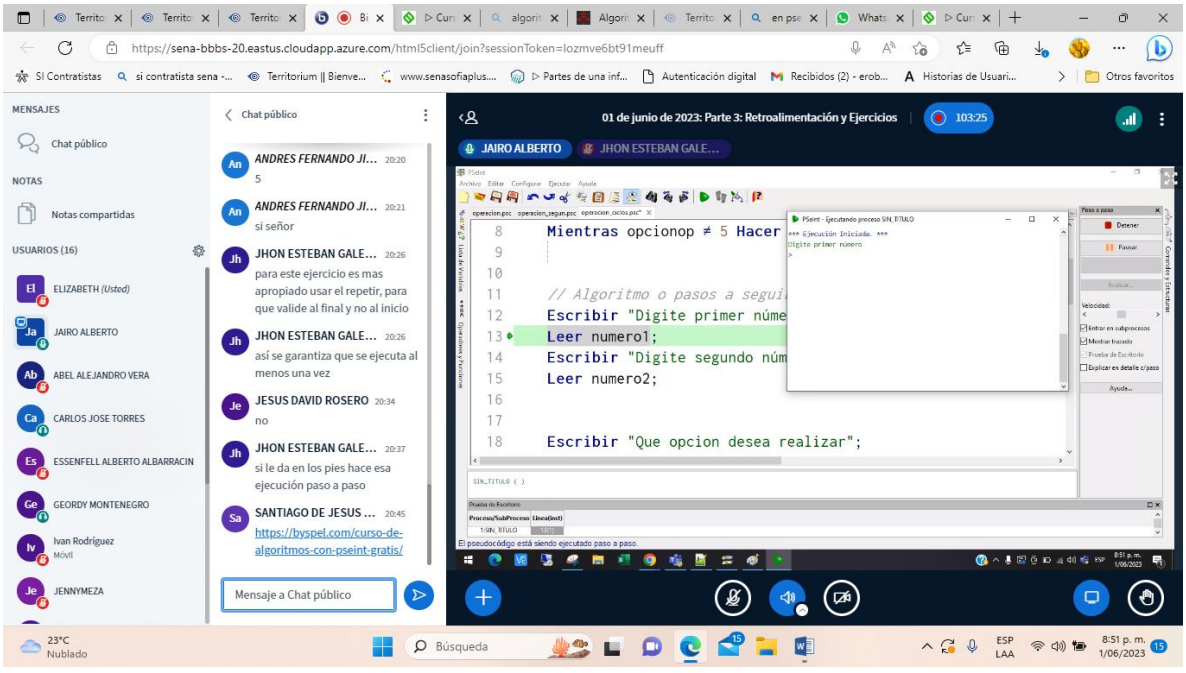

https://sena-bbbs-20.eastus.cloudapp.azure.com/html5client/join?sessionToken=lozmve6bt91meuff
MENSAJES
Chat público
NOTAS
Notas compartidas
USUARIOS (19)
ELIZABETH (Usted)
JAIRO ALBERTO
ABEL ALEJANDRO VERA
ANDRES FERNANDO JIMENEZ
ANDRES FERNANDO JIMENEZ
CARLOS JOSE TORRES
ESSENFELL ALBERTO ALBARRACIN
GEORDY MONTENEGRO
Chat público
sería numero infinito de ciclos
SANTIAGO DE JESUS ... 20:20
5
ANDRES FERNANDO J... 20:20
5
ANDRES FERNANDO J... 20:21
si señor
JHON ESTEBAN GALE... 20:26
para este ejercicio es mas apropiado usar el repetir, para que valide al final y no al inicio
JHON ESTEBAN GALE... 20:26
así se garantiza que se ejecuta al menos una vez
JESUS DAVID ROSERO 20:34
no
JHON ESTEBAN GALE... 20:37
si le da en los pies hace esa ejecución paso a paso
Mensaje a Chat público
01 de junio de 2023: Parte 3: Retroalimentación y Ejercicios
93:13
JAIRO ALBERTO
3: Escribir "El resultado de la multiplicacion es: " (numero1*numer
4: Si numero2 = 0 Entonces
Escribir "La operaci
SiNo
Escribir "El result / nume
FinSi
FinSegun
FinMientras
Escribir "fin de mientras";
FinAlgoritmo
1. Sumar
2. Restar
3. Multiplicar
4. Dividir
5. Salir
> 5
fin de mientras
*** Ejecución Finalizada. ***
La ejecución ha finalizado sin errores.
Mostrar escritorio
23°C
Lluvia intensa
Búsqueda
ESP
LAA
8:41 p. m.
1/06/2023

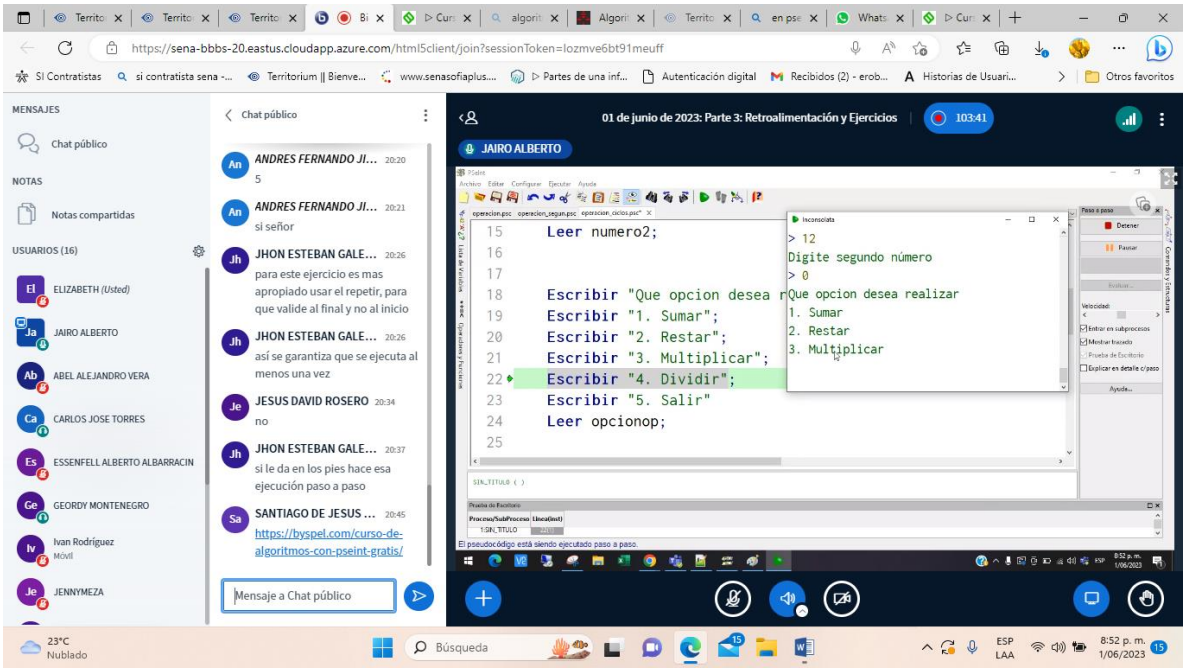

https://sena-bbbs-20.eastus.cloudapp.azure.com/html5client/join?sessionToken=lozmve6bt91meuff
MENSAJES
Chat público
NOTAS
Notas compartidas
USUARIOS (19)
ELIZABETH (Usted)
JAIRO ALBERTO
ABEL ALEJANDRO VERA
ANDRES FERNANDO JIMENEZ
ANDRES FERNANDO JIMENEZ
CARLOS JOSE TORRES
ESSENFELL ALBERTO ALBARRACIN
GEORDY MONTENEGRO
Chat público
sería numero infinito de ciclos
SANTIAGO DE JESUS ... 20:20
5
ANDRES FERNANDO J... 20:20
5
ANDRES FERNANDO J... 20:21
si señor
JHON ESTEBAN GALE... 20:26
para este ejercicio es mas apropiado usar el repetir, para que valide al final y no al inicio
JHON ESTEBAN GALE... 20:26
así se garantiza que se ejecuta al menos una vez
JESUS DAVID ROSERO 20:34
no
JHON ESTEBAN GALE... 20:37
si le da en los pies hace esa ejecución paso a paso
Mensaje a Chat público
01 de junio de 2023: Parte 3: Retroalimentación y Ejercicios
93:25
JAIRO ALBERTO
Imagen con imagen incrustada
Estás compartiendo tu pantalla
23°C
Lluvia intensa
Búsqueda
ESP
LAA
8:41 p. m.
1/06/2023

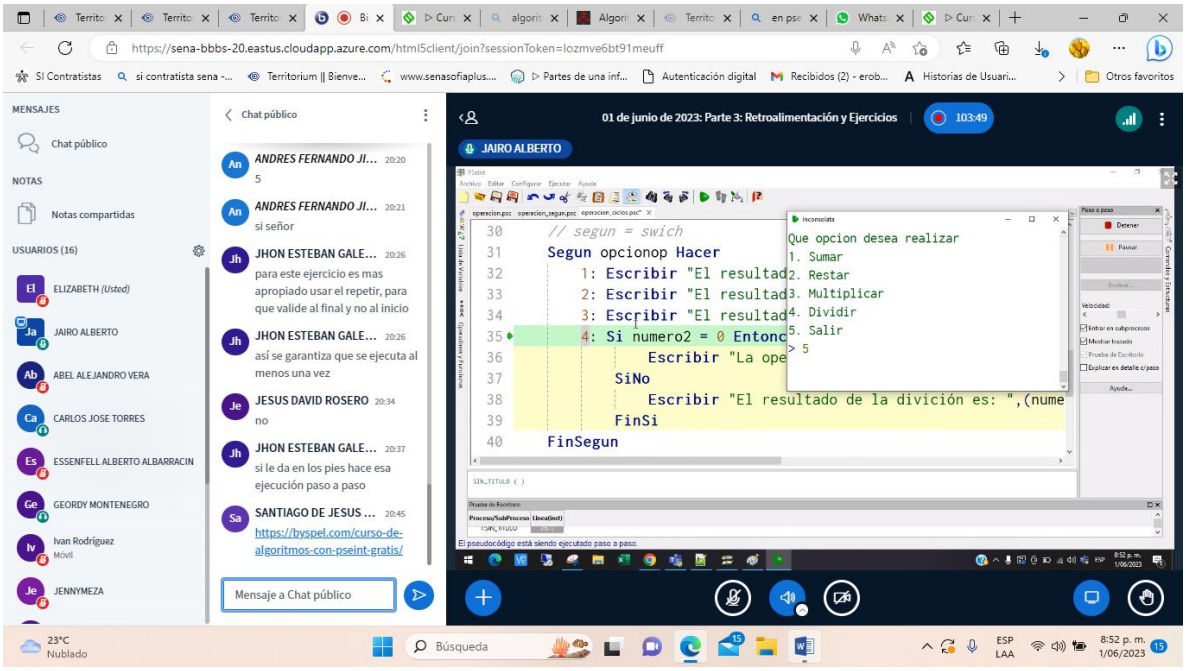

https://sena-bbbs-20.eastus.cloudapp.azure.com/html5client/join?sessionToken=lozmve6bt91meuff
MENSAJES
Chat público
NOTAS
Notas compartidas
USUARIOS (19)
ELIZABETH (Usted)
JAIRO ALBERTO
ABEL ALEJANDRO VERA
ANDRES FERNANDO JIMENEZ
ANDRES FERNANDO JIMENEZ
CARLOS JOSE TORRES
ESSENFELL ALBERTO ALBARRACIN
GEORDY MONTENEGRO
Chat público
seria numero infinito de ciclos
SANTIAGO DE JESUS ... 20:20
5
ANDRES FERNANDO J... 20:20
5
ANDRES FERNANDO J... 20:21
si señor
JHON ESTEBAN GALE... 20:26
para este ejercicio es mas apropiado usar el repetir, para que valide al final y no al inicio
JHON ESTEBAN GALE... 20:26
así se garantiza que se ejecuta al menos una vez
JESUS DAVID ROSERO 20:34
no
JHON ESTEBAN GALE... 20:37
si le da en los pies hace esa ejecución paso a paso
Mensaje a Chat público
01 de junio de 2023: Parte 3: Retroalimentación y Ejercicios
93:50
JAIRO ALBERTO
Algoritmo sin_titulo
// definir
Definir num
Definir res
Definir opc
opcionop ← 0
Mientras op
// Algoritmo o pasos a seguir
Escribir "Digite primer número";
Leer numero1;
El pseudocódigo está siendo ejecutado paso a paso.
23°C
Lluvia intensa
Búsqueda
ESP
LAA
8:42 p. m.
1/06/2023

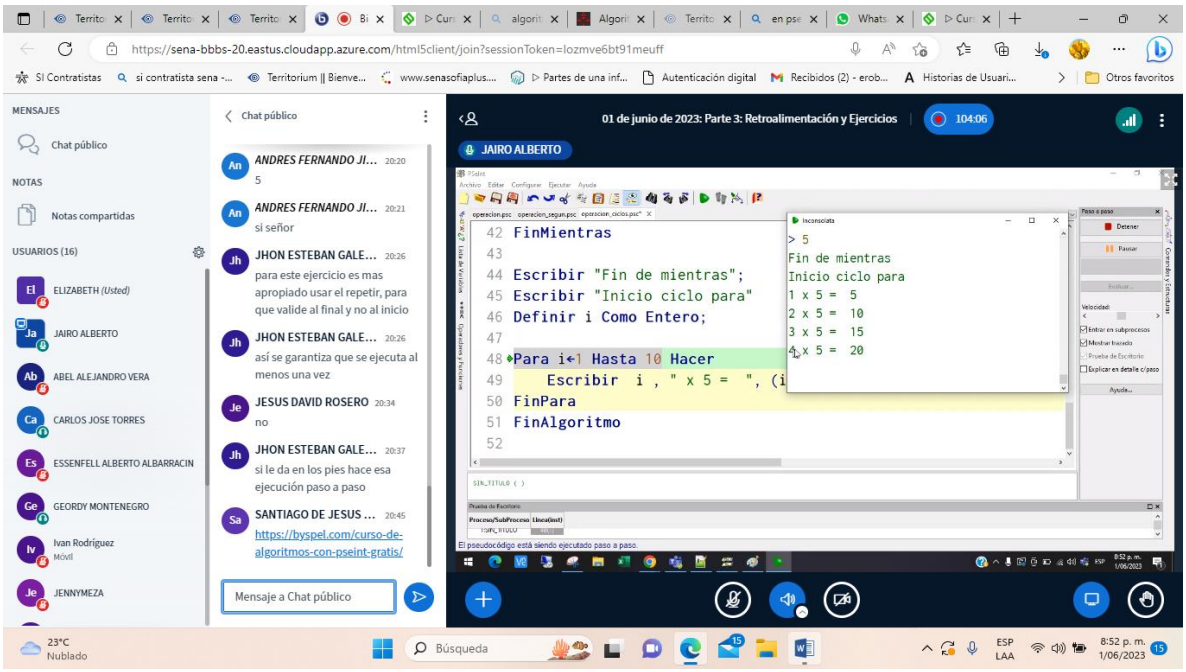

https://sena-bbbs-20.eastus.cloudapp.azure.com/html5client/join?sessionToken=lozmve6bt91meuff
MENSAJES
Chat público
NOTAS
Notas compartidas
USUARIOS (19)
ELIZABETH (Usted)
JAIRO ALBERTO
ABEL ALEJANDRO VERA
ANDRES FERNANDO JIMENEZ
ANDRES FERNANDO JIMENEZ
CARLOS JOSE TORRES
ESSENFELL ALBERTO ALBARRACIN
GEORDY MONTENEGRO
Chat público
seria numero infinito de ciclos
SANTIAGO DE JESUS ... 20:20
5
ANDRES FERNANDO J... 20:20
5
ANDRES FERNANDO J... 20:21
si señor
JHON ESTEBAN GALE... 20:26
para este ejercicio es mas apropiado usar el repetir, para que valide al final y no al inicio
JHON ESTEBAN GALE... 20:26
así se garantiza que se ejecuta al menos una vez
JESUS DAVID ROSERO 20:34
no
JHON ESTEBAN GALE... 20:37
si le da en los pies hace esa ejecución paso a paso
Mensaje a Chat público
01 de junio de 2023: Parte 3: Retroalimentación y Ejercicios
95:25
JAIRO ALBERTO
Ivan Rodríguez
3: Escribir "El resultado de la multiplicacion es: ",(num
4: Si numero2 = 0 Entonces
Escribir "La operacion no se puede realizar"
SiNo
Escribir "El resultado de la división es: ",(nume
FinSi
FinSegun
La ejecución paso a paso ha finalizado.
23°C
Nublado
Búsqueda
ESP
LAA
8:43 p. m.
1/06/2023

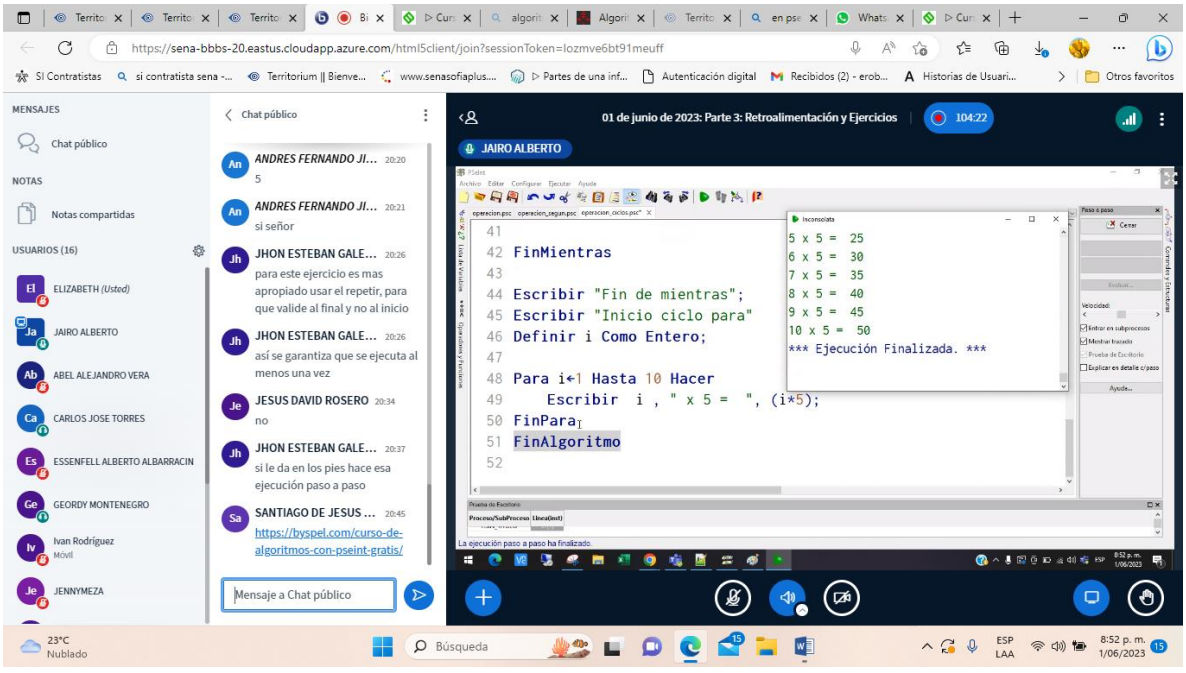

https://sena-bbbs-20.eastus.cloudapp.azure.com/html5client/join?sessionToken=lozmve6bt91meuff
MENSAJES
Chat público
NOTAS
Notas compartidas
USUARIOS (18)
ELIZABETH (Usted)
JAIRO ALBERTO
ABEL ALEJANDRO VERA
ANDRES FERNANDO JIMENEZ
ANDRES FERNANDO JIMENEZ
CARLOS JOSE TORRES
ESSENFELL ALBERTO ALBARRACIN
GEORDY MONTENEGRO
Chat público
ANDRES FERNANDO J... 20:20
5
ANDRES FERNANDO J... 20:21
si señor
JHON ESTEBAN GALE... 20:26
para este ejercicio es mas apropiado usar el repetir, para que valide al final y no al inicio
JHON ESTEBAN GALE... 20:26
así se garantiza que se ejecuta al menos una vez
JESUS DAVID ROSERO 20:34
no
JHON ESTEBAN GALE... 20:37
si le da en los pies hace esa ejecución paso a paso
SANTIAGO DE JESUS ... 20:45
https://byspel.com/curso-de-algoritmos-con-pseint-gratis/
Mensaje a Chat público
01 de junio de 2023: Parte 3: Retroalimentación y Ejercicios
98:28
JAIRO ALBERTO
Imagen con imagen incrustada
23°C
Nublado
Búsqueda
ESP
LAA
8:46 p. m.
1/06/2023

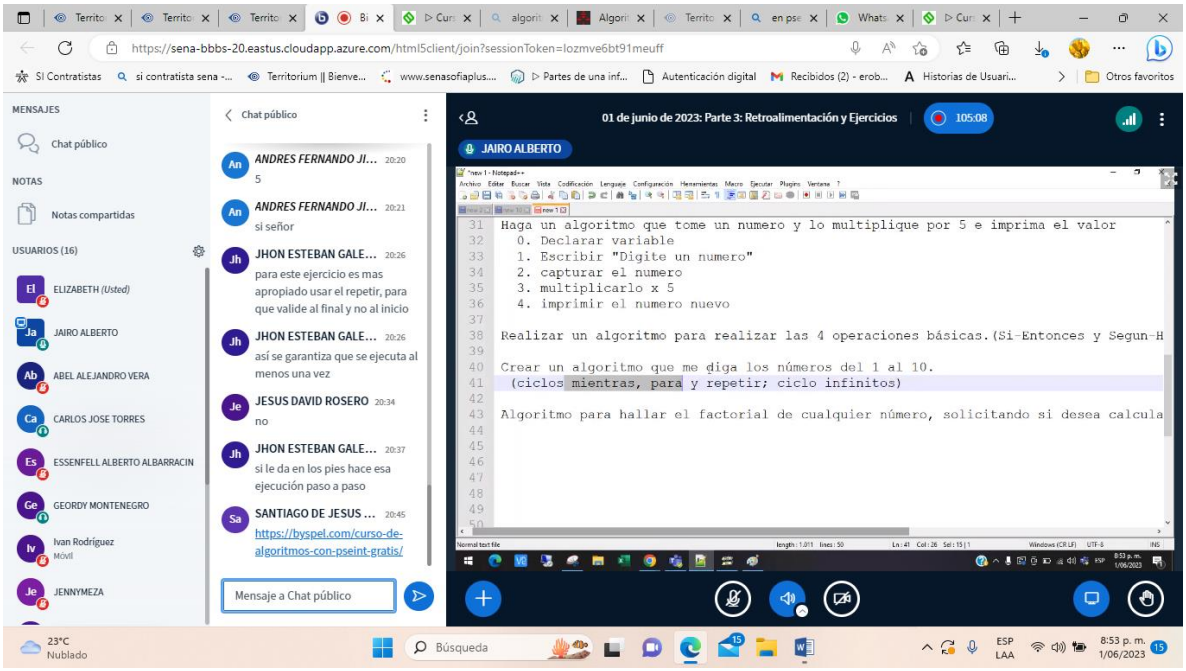

https://sena-bbbs-20.eastus.cloudapp.azure.com/html5client/join?sessionToken=lozmve6bt91meuff
MENSAJES
Chat público
NOTAS
Notas compartidas
USUARIOS (16)
ELIZABETH (Usted)
JAIRO ALBERTO
ABEL ALEJANDRO VERA
CARLOS JOSE TORRES
ESSENFELL ALBERTO ALBARRACIN
GEORDY MONTENEGRO
Ivan Rodríguez
Móvil
JENNYMEZA
Chat público
ANDRES FERNANDO JI... 20:20
5
ANDRES FERNANDO JI... 20:21
si señor
JHON ESTEBAN GALE... 20:26
para este ejercicio es mas apropiado usar el repetir, para que valide al final y no al inicio
JHON ESTEBAN GALE... 20:26
así se garantiza que se ejecuta al menos una vez
JESUS DAVID ROSERO 20:34
no
JHON ESTEBAN GALE... 20:37
si le da en los pies hace esa ejecución paso a paso
SANTIAGO DE JESUS ... 20:45
https://byspel.com/curso-de-algoritmos-con-pseint-gratis/
Mensaje a Chat público
01 de junio de 2023: Parte 3: Retroalimentación y Ejercicios
103:25
JAIRO ALBERTO
JHON ESTEBAN GALE...
Mientras opcionop ≠ 5 Hacer
// Algoritmo o pasos a seguir
Escribir "Digite primer nume
Leer numero1;
Escribir "Digite segundo núm
Leer numero2;
Escribir "Que opcion desea realizar";
PSeInt - Ejecutando proceso SIN_TITULO
*** Ejecución Iniciada. ***
Digite primer numero
El pseudocódigo está siendo ejecutado paso a paso.
23°C
Nublado
Búsqueda
ESP
LAA
8:51 p. m.
1/06/2023

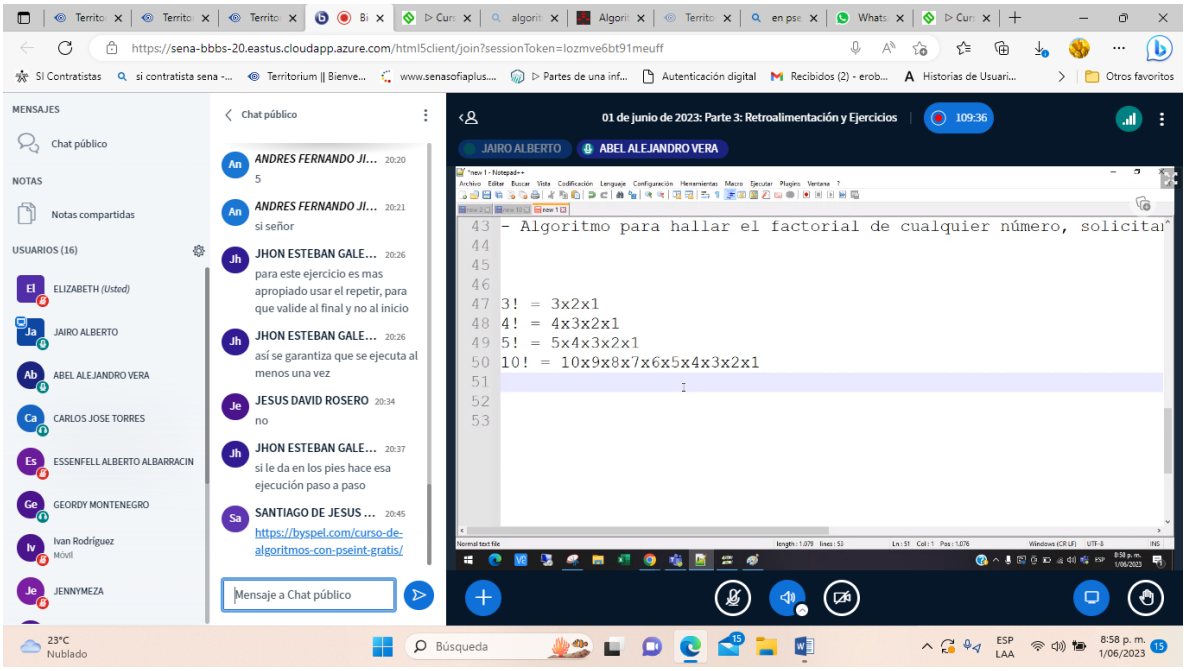

https://sena-bbbs-20.eastus.cloudapp.azure.com/html5client/join?sessionToken=lozmve6bt91meuff
MENSAJES
Chat público
NOTAS
Notas compartidas
USUARIOS (16)
ELIZABETH (Usted)
JAIRO ALBERTO
ABEL ALEJANDRO VERA
CARLOS JOSE TORRES
ESSENFELL ALBERTO ALBARRACIN
GEORDY MONTENEGRO
Ivan Rodríguez
Móvil
JENNYMEZA
Chat público
ANDRES FERNANDO JI... 20:20
5
ANDRES FERNANDO JI... 20:21
si señor
JHON ESTEBAN GALE... 20:26
para este ejercicio es mas apropiado usar el repetir, para que valide al final y no al inicio
JHON ESTEBAN GALE... 20:26
así se garantiza que se ejecuta al menos una vez
JESUS DAVID ROSERO 20:34
no
JHON ESTEBAN GALE... 20:37
si le da en los pies hace esa ejecución paso a paso
SANTIAGO DE JESUS ... 20:45
https://byspel.com/curso-de-algoritmos-con-pseint-gratis/
Mensaje a Chat público
01 de junio de 2023: Parte 3: Retroalimentación y Ejercicios
103:41
JAIRO ALBERTO
Leer numero2;
Escribir "Que opcion desea r
Escribir "1. Sumar";
Escribir "2. Restar";
Escribir "3. Multiplicar";
Escribir "4. Dividir";
Escribir "5. Salir"
Leer opcionop;
Inconsolata
> 12
Digite segundo número
> 0
Que opcion desea realizar
1. Sumar
2. Restar
3. Multiplicar
El pseudocódigo está siendo ejecutado paso a paso.
23°C
Nublado
Búsqueda
ESP
LAA
8:52 p. m.
1/06/2023


https://sena-bbbs-20.eastus.cloudapp.azure.com/html5client/join?sessionToken=lozmve6bt91meuff
MENSAJES
Chat público
NOTAS
Notas compartidas
USUARIOS (16)
ELIZABETH (Usted)
JAIRO ALBERTO
ABEL ALEJANDRO VERA
CARLOS JOSE TORRES
ESSENFELL ALBERTO ALBARRACIN
GEORDY MONTENEGRO
Ivan Rodríguez
Móvil
JENNYMEZA
Chat público
ANDRES FERNANDO JI... 20:20
5
ANDRES FERNANDO JI... 20:21
si señor
JHON ESTEBAN GALE... 20:26
para este ejercicio es mas apropiado usar el repetir, para que valide al final y no al inicio
JHON ESTEBAN GALE... 20:26
así se garantiza que se ejecuta al menos una vez
JESUS DAVID ROSERO 20:34
no
JHON ESTEBAN GALE... 20:37
si le da en los pies hace esa ejecución paso a paso
SANTIAGO DE JESUS ... 20:45
https://byspel.com/curso-de-algoritmos-con-pseint-gratis/
Mensaje a Chat público
01 de junio de 2023: Parte 3: Retroalimentación y Ejercicios
103:49
JAIRO ALBERTO
// segun = swich
Segun opcionop Hacer
1: Escribir "El resultad
2: Escribir "El resultad
3: Escribir "El resultad
4: Si numero2 = 0 Entonc
Escribir "La ope
SiNo
Escribir "El resultado de la división es: ",(nume
FinSi
FinSegun
Inconsolata
Que opcion desea realizar
1. Sumar
2. Restar
3. Multiplicar
4. Dividir
5. Salir
> 5
El pseudocódigo está siendo ejecutado paso a paso.
23°C
Nublado
Búsqueda
ESP
LAA
8:52 p. m.
1/06/2023


01 de junio de 2023: Parte 3: Retroalimentación y Ejercicios
104:06
JAIRO ALBERTO
FinMientras
Escribir "Fin de mientras";
Escribir "Inicio ciclo para"
Definir i Como Entero;
Para i←1 Hasta 10 Hacer
Escribir i , " x 5 = ", (i
FinPara
FinAlgoritmo
> 5
Fin de mientras
Inicio ciclo para
1 x 5 = 5
2 x 5 = 10
3 x 5 = 15
4 x 5 = 20
Chat público
ANDRES FERNANDO JI... 20:20
5
ANDRES FERNANDO JI... 20:21
si señor
JHON ESTEBAN GALE... 20:26
para este ejercicio es mas apropiado usar el repetir, para que valide al final y no al inicio
JHON ESTEBAN GALE... 20:26
así se garantiza que se ejecuta al menos una vez
JESUS DAVID ROSERO 20:34
no
JHON ESTEBAN GALE... 20:37
si le da en los pies hace esa ejecución paso a paso
SANTIAGO DE JESUS ... 20:45
https://byspel.com/curso-de-algoritmos-con-pseint-gratis/
Mensaje a Chat público
MENSAJES
Chat público
NOTAS
Notas compartidas
USUARIOS (16)
ELIZABETH (Usted)
JAIRO ALBERTO
ABEL ALEJANDRO VERA
CARLOS JOSE TORRES
ESSENFELL ALBERTO ALBARRACIN
GEORDY MONTENEGRO
Ivan Rodríguez
Móvil
JENNYMEZA
El pseudocódigo está siendo ejecutado paso a paso.


01 de junio de 2023: Parte 3: Retroalimentación y Ejercicios
104:22
JAIRO ALBERTO
FinMientras
Escribir "Fin de mientras";
Escribir "Inicio ciclo para"
Definir i Como Entero;
Para i←1 Hasta 10 Hacer
Escribir i , " x 5 = ", (i*5);
FinPara
FinAlgoritmo
5 x 5 = 25
6 x 5 = 30
7 x 5 = 35
8 x 5 = 40
9 x 5 = 45
10 x 5 = 50
*** Ejecución Finalizada. ***
Chat público
ANDRES FERNANDO JI... 20:20
5
ANDRES FERNANDO JI... 20:21
si señor
JHON ESTEBAN GALE... 20:26
para este ejercicio es mas apropiado usar el repetir, para que valide al final y no al inicio
JHON ESTEBAN GALE... 20:26
así se garantiza que se ejecuta al menos una vez
JESUS DAVID ROSERO 20:34
no
JHON ESTEBAN GALE... 20:37
si le da en los pies hace esa ejecución paso a paso
SANTIAGO DE JESUS ... 20:45
https://byspel.com/curso-de-algoritmos-con-pseint-gratis/
Mensaje a Chat público
MENSAJES
Chat público
NOTAS
Notas compartidas
USUARIOS (16)
ELIZABETH (Usted)
JAIRO ALBERTO
ABEL ALEJANDRO VERA
CARLOS JOSE TORRES
ESSENFELL ALBERTO ALBARRACIN
GEORDY MONTENEGRO
Ivan Rodríguez
Móvil
JENNYMEZA
La ejecución paso a paso ha finalizado.


https://sena-bbbs-20.eastus.cloudapp.azure.com/html5client/join?sessionToken=lozmve6bt91meuff
MENSAJES
Chat público
NOTAS
Notas compartidas
USUARIOS (16)
ELIZABETH (Usted)
JAIRO ALBERTO
ABEL ALEJANDRO VERA
CARLOS JOSE TORRES
ESSENFELL ALBERTO ALBARRACIN
GEORDY MONTENEGRO
Ivan Rodríguez
Móvil
JENNYMEZA
Chat público
ANDRES FERNANDO JI... 20:20
5
ANDRES FERNANDO JI... 20:21
si señor
JHON ESTEBAN GALE... 20:26
para este ejercicio es mas apropiado usar el repetir, para que valide al final y no al inicio
JHON ESTEBAN GALE... 20:26
así se garantiza que se ejecuta al menos una vez
JESUS DAVID ROSERO 20:34
no
JHON ESTEBAN GALE... 20:37
si le da en los pies hace esa ejecución paso a paso
SANTIAGO DE JESUS ... 20:45
https://byspel.com/curso-de-algoritmos-con-pseint-gratis/
Mensaje a Chat público
01 de junio de 2023: Parte 3: Retroalimentación y Ejercicios
105:08
JAIRO ALBERTO
Haga un algoritmo que tome un numero y lo multiplique por 5 e imprima el valor
0. Declarar variable
1. Escribir "Digite un numero"
2. capturar el numero
3. multiplicarlo x 5
4. imprimir el numero nuevo
Realizar un algoritmo para realizar las 4 operaciones básicas.(Si-Entonces y Segun-H
Crear un algoritmo que me diga los números del 1 al 10.
(ciclos mientras, para y repetir; ciclo infinitos)
Algoritmo para hallar el factorial de cualquier número, solicitando si desea calcula
23°C
Nublado
Búsqueda
ESP
LAA
8:53 p. m.
1/06/2023


https://sena-bbbs-20.eastus.cloudapp.azure.com/html5client/join?sessionToken=lozmve6bt91meuff
MENSAJES
Chat público
NOTAS
Notas compartidas
USUARIOS (16)
ELIZABETH (Usted)
JAIRO ALBERTO
ABEL ALEJANDRO VERA
CARLOS JOSE TORRES
ESSENFELL ALBERTO ALBARRACIN
GEORDY MONTENEGRO
Ivan Rodríguez
Móvil
JENNYMEZA
Chat público
ANDRES FERNANDO JI... 20:20
5
ANDRES FERNANDO JI... 20:21
si señor
JHON ESTEBAN GALE... 20:26
para este ejercicio es mas apropiado usar el repetir, para que valide al final y no al inicio
JHON ESTEBAN GALE... 20:26
así se garantiza que se ejecuta al menos una vez
JESUS DAVID ROSERO 20:34
no
JHON ESTEBAN GALE... 20:37
si le da en los pies hace esa ejecución paso a paso
SANTIAGO DE JESUS ... 20:45
https://byspel.com/curso-de-algoritmos-con-pseint-gratis/
Mensaje a Chat público
01 de junio de 2023: Parte 3: Retroalimentación y Ejercicios
109:36
JAIRO ALBERTO
ABEL ALEJANDRO VERA
- Algoritmo para hallar el factorial de cualquier número, solicita
3! = 3x2x1
4! = 4x3x2x1
5! = 5x4x3x2x1
10! = 10x9x8x7x6x5x4x3x2x1
23°C
Nublado
Búsqueda
ESP
LAA
8:58 p. m.
1/06/2023